

GUIDA DELL'UTILIZZATORE

Conservare tutto il materiale informativo per riferimenti futuri.

Avvertenze sulla sicurezza

Prima di provare ad usare la tastiera digitale, accertarsi di leggere le "Precauzioni riguardanti la sicurezza" a parte.

ИНСТРУКЦИЯ ПО ЭКСПЛУАТАЦИИ

Сохраните всю информацию, чтобы обращаться к ней в будущем.

Правила безопасности

Прежде чем приступать к эксплуатации синтезатора, обязательно прочитайте брошюру «Правила безопасности».

Informazioni sui dati di spartiti musicali

È possibile usare un computer per scaricare i dati di spartiti musicali dal sito web CASIO. Per maggiori informazioni, visitare il seguente URL.

<http://world.casio.com/>

О нотах

Ноты можно загружать с сайта «CASIO» с помощью компьютера. Для получения дополнительной информации посетите нижеуказанный сайт.

<http://world.casio.com/>

Внимание!

Прежде чем приступать к эксплуатации данного изделия, ознакомьтесь со следующей важной информацией.

- Прежде чем приступать к эксплуатации адаптера переменного тока (приобретается дополнительно) для подачи питания на устройство, проверить адаптер на предмет повреждений. Сетевой шнур тщательно проверить на предмет разрывов, порезов, оголения провода, других серьезных повреждений. Если адаптер серьезно поврежден, не давать его детям.
- Не пытаться перезаряжать батареи.
- Не вставлять аккумуляторные батареи.
- Не вставлять старые батареи вместе с новыми.
- Вставлять батареи рекомендованного типа или аналогичные.
- Ориентация положительного (+) и отрицательного (-) полюсов батареи должна соответствовать обозначениям у батарейного отсека.
- При первых же признаках разрядки батареи как можно скорее их заменять.
- Не допускать короткого замыкания полюсов батареи.
- Изделие не предназначено для детей в возрасте до 3 лет.
- Применять только адаптер «CASIO» AD-E95100L.
- Адаптер переменного тока — не игрушка!
- Перед протиранием изделия отсоединять от него адаптер переменного тока.

Местонахождение маркировки

Маркировка находится на нижней стороне изделия или в батарейном отсеке на нижней стороне изделия, а также на упаковке.



Расшифровка знаков серийного номера

(1) Восьмой знак серийного номера соответствует последней цифре года производства.
Например: «1» означает 2011 год; «2» — 2012 год.

(2) Девятый знак серийного номера соответствует порядковому номеру месяца производства.
Янв. — 1; фев. — 2; мар. — 3; апр. — 4; май — 5; июн. — 6; июл. — 7; авг. — 8; сентябр. — 9;
окт. — 10; нояб. — 11; дек. — 12.

Декларация о соответствии согласно Директиве ЕС



Manufacturer:
CASIO COMPUTER CO., LTD.
6-2, Hon-machi 1-chome, Shibuya-ku, Tokyo 151-8543, Japan
Responsible within the European Union:
Casio Europe GmbH
Casio-Platz 1, 22848 Norderstedt, Germany
www.casio-europe.com

- Воспроизведение содержания данной инструкции, как частично, так и полностью, запрещается. Любое использование содержания данной инструкции, помимо личного пользования, без согласия «CASIO» запрещено законами об авторском праве.
- КОМПАНИЯ «CASIO» НИ ПРИ КАКИХ ОБСТОЯТЕЛЬСТВАХ НЕ НЕСЕТ ОТВЕТСТВЕННОСТИ НИ ЗА КАКОЙ УЩЕРБ (ВКЛЮЧАЯ, В ЧАСТНОСТИ, УБЫТКИ В СВЯЗИ С УПУЩЕННОЙ ВЫГОДОЙ, ПЕРЕРЫВОМ В ДЕЯТЕЛЬНОСТИ, ПОТЕРЕЙ ИНФОРМАЦИИ), ВОЗНИКАЮЩИЙ В РЕЗУЛЬТАТЕ ИСПОЛЬЗОВАНИЯ ИЛИ НЕВОЗМОЖНОСТИ ИСПОЛЬЗОВАНИЯ ДАННОЙ ИНСТРУКЦИИ ИЛИ ИЗДЕЛИЯ, ДАЖЕ ЕСЛИ КОМПАНИЯ «CASIO» БЫЛА УВЕДОМЛЕНА О ВОЗМОЖНОСТИ ТАКОГО УЩЕРБА.
- Содержание данной инструкции может быть изменено без предупреждения.
- Внешний вид изделия может отличаться от показанного на иллюстрациях в данной инструкции по эксплуатации.
- Упоминаемые в данной инструкции названия компаний и наименования изделий могут являться зарегистрированными торговыми марками других компаний.

Содержание

Общие указания	RU-2
Работа с цифровыми клавишами (29), а также клавишами [-] и [+](30)	RU-4
Длительное нажатие на клавишу [5] (EXIT)	RU-5
Категории	RU-5
Восстановление заводских показателей настройки синтезатора по умолчанию	RU-5
Подготовка к игре	RU-6
Подготовка пюпитра	RU-6
Источник питания	RU-6
Игра на синтезаторе	RU-7
Включение инструмента и игра на нём	RU-7
Подключение наушников	RU-7
Изменение чувствительности клавиш к характеру касания (динамической чувствительности клавиатуры)	RU-8
Регулирование контрастности дисплея	RU-8
Работа с метрономом	RU-8
Изменение темпа	RU-9
Управление звучанием инструмента	RU-10
Выбор звука из спектра звуков музыкальных инструментов	RU-10
Наложение тембров и тембральное разделение	RU-10
Применение реверберации	RU-13
Применение хоруса	RU-13
Перепрограммирование эквалайзера	RU-14
Применение педали	RU-14
Изменение звуковысотности (транспонирование, настройка, октавный сдвиг)	RU-15
Воспроизведение встроенных композиций	RU-16
Воспроизведение демонстрационных композиций	RU-16
Воспроизведение определенной композиции	RU-16
Пополнение банка композиций	RU-18
Овладение игрой на инструменте с помощью встроенных композиций	RU-19
Выбор разучиваемой композиции и партии	RU-19
Легкий режим	RU-19
Уроки 1, 2 и 3	RU-20
Игра без указаний	RU-21
Занятия с помощью разбивки композиции на части (фразы урока)	RU-21
Настройка системы обучения	RU-22
Применение автоаккомпанемента	RU-24
Воспроизведение только партии ритма	RU-24
Воспроизведение всех партий	RU-24
Эффективное применение автоаккомпанемента	RU-27
Применение установок мгновенного вызыва	RU-29
Увеличение числа стилей (пользовательские стили)	RU-29
Применение музыкальных предустановок	RU-30
Применение автогармонизации	RU-30
Применение арпеджиатора	RU-31
Поиск нот аккордов (справочник аккордов)	RU-32
Сохранение наборов настроек в регистрационной памяти	RU-34
Как сохранить набор настроек в регистрационной памяти	RU-34
Как вызывать набор настроек из регистрационной памяти	RU-35
Отключение замещения конкретных показателей настройки (фиксация)	RU-35
Запись исполнения на инструменте	RU-36
Запись исполнения на инструменте и ее воспроизведение	RU-36
Запись с наложением на записанную дорожку	RU-36
Отключение дорожки	RU-37
Смена записываемой дорожки в состоянии готовности к записи	RU-38
Запись исполнения во время урока с использованием композиций	RU-38
Удаление композиции	RU-39
Удаление дорожки	RU-39
Сохранение записанных данных на внешнем устройстве	RU-39
Функции кнопки „FUNCTION“ (28)	RU-40
Изменение строя клавиатуры	RU-43
Экранирование клавиатуры	RU-43
Удаление всех данных из памяти синтезатора	RU-44
Подключение внешних устройств	RU-44
Подключение компьютера	RU-44
Параметры MIDI	RU-45
Сохранение и загрузка данных из памяти синтезатора	RU-46
Подключение к аудиоаппаратуре	RU-47
Справочная информация	RU-48
Поиск и устранение неисправностей	RU-48
Индикация ошибок	RU-49
Технические характеристики	RU-50
Правила безопасности	RU-51
Приложения	A-1
Список композиций	A-1
Таблица соответствия клавишам звуков ударных инструментов	A-2
Указатель способов взятия аккордов	A-7
Примеры аккордов	A-8
MIDI Implementation Chart	

Русский

Прилагаемые принадлежности

● Пюпитр

● Брошюры

- Правила безопасности
- Приложение
- Другие принадлежности (гарантия и др.)

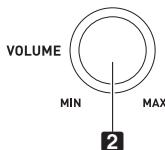
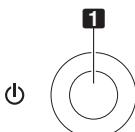
Состав прилагаемых принадлежностей может быть изменен
без предупреждения.

Принадлежности, приобретаемые дополнительно

- Информацию о принадлежностях к изделию,
которые продаются отдельно, можно
получить из каталога продукции «CASIO»,
имеющегося в магазине, и на сайте «CASIO»
по адресу:

<http://world.casio.com/>

Общие указания

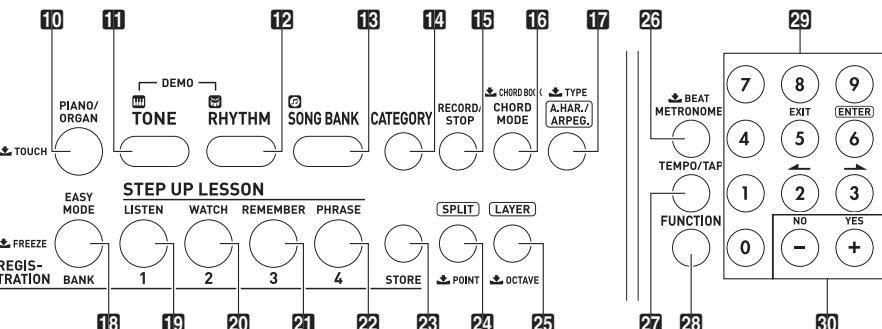
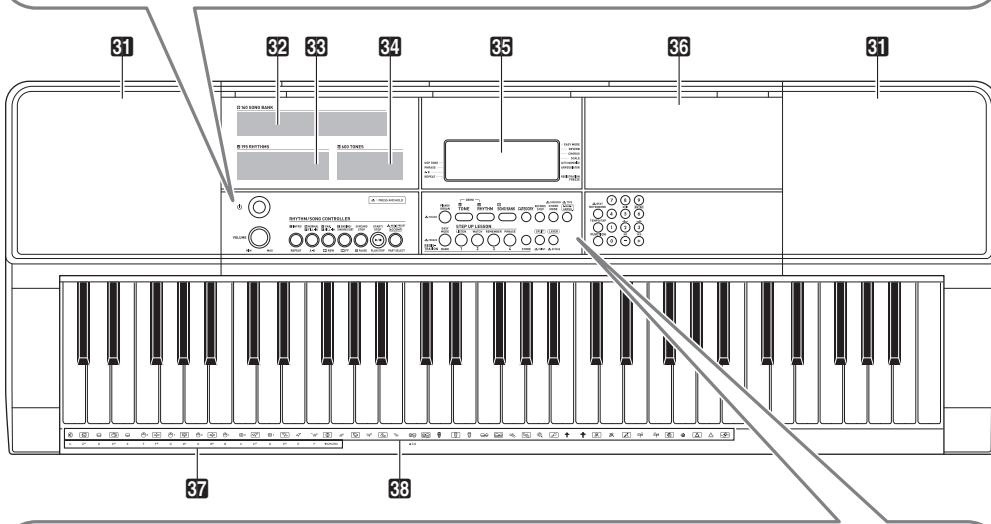
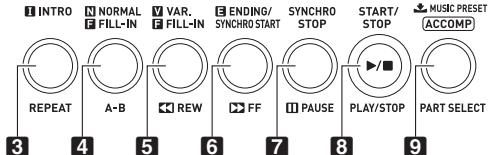


Ниже дается объяснение значения знака нанесенного на пульте изделия и

рядом с названиями нижеперечисленных клавиш.

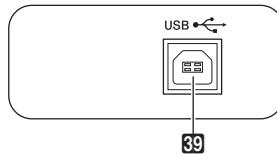
Обозначает функцию, которая включается, если на соответствующую кнопку нажать и некоторое время не отпускать.

RHYTHM/SONG CONTROLLER

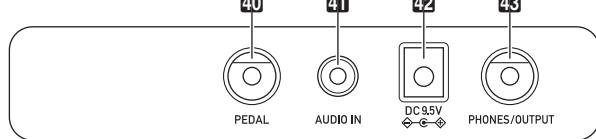


- 1** кнопка питания RU-7
- 2** ручка громкости (**VOLUME**) RU-7
- 3** кнопка «Вступление; повтор» (**INTRO, REPEAT**) RU-17, 28
- 4** кнопка «Нормальная вставка; A-B» (**NORMAL FILL-IN, A-B**) RU-27
- 5** кнопка «Вариационная вставка; прокрутка назад» (**VAR. FILL-IN, <<REW**) RU-17, 27
- 6** кнопка «Концовка — синхронный запуск; прокрутка вперед» (**ENDING/SYNCHRO START, >>FF**) RU-17, 28
- 7** кнопка «Синхронная остановка; пауза» (**SYNCHRO STOP, II PAUSE**) RU-17, 29
- 8** кнопка «Запуск — остановка; воспроизведение — остановка» (**START/STOP, PLAY/STOP**) RU-8, 24
- 9** кнопка «Аккомпанемент; выбор партии; музыкальная предустановка» (**[ACCOMP], PART SELECT, MUSIC PRESET**) RU-19, 24, 30
- 10** кнопка «Фортепиано — орган; динамика» (**PIANO/ORGAN, TOUCH**) RU-8, 10
- 11** кнопка «Тембр» (**TONE**) RU-10
- 12** кнопка «Стиль» (**RHYTHM**) RU-24
- 13** кнопка «Банк композиций» (**SONG BANK**) RU-16
- 14** кнопка «Категория» (**CATEGORY**) RU-5
- 15** кнопка «Запись — стоп» (**RECORD/STOP**) RU-36
- 16** кнопка «Режим аккордов; справочник аккордов» (**CHORD MODE, CHORD BOOK**) RU-32
- 17** кнопка «Автогармонизация — арпеджиатор; тип» (**(A.HAR./ARPEG., TYPE)**) RU-30, 31
- 18** кнопка «Легкий режим; банк; фиксация» (**EASY MODE, BANK, FREEZE**) RU-19, 34, 35
- 19** кнопка «Область 1; слушай» (**1, LISTEN**) RU-20, 34
- 20** кнопка «Область 2; смотри» (**2, WATCH**) RU-20, 34
- 21** кнопка «Область 3; вспоминай» (**3, REMEMBER**) RU-21, 34
- 22** кнопка «Область 4; фраза» (**4, PHRASE**) RU-21, 34
- 23** кнопка «Сохранение» (**STORE**) RU-34
- 24** кнопка «Разделение; точка» (**SPLIT, POINT**) RU-12
- 25** кнопка «Наложение тембров; октава» (**LAYER, OCTAVE**) RU-11, 15
- 26** кнопка «Метроном; число долей» (**METRONOME, BEAT**) RU-8
- 27** кнопка «Темп — отстучать» (**TEMPO/TAP**) RU-9
- 28** кнопка «Функция» (**FUNCTION**) RU-40
- 29** клавиши с цифрами RU-4
- 30** клавиши [-] и [+]
- 31** динамики
- 32** список композиций из банка композиций
- 33** перечень стилей
- 34** перечень тембров
- 35** дисплей
- 36** «полочка»
 - «Полочка» слегка наклонена. Следить за тем, чтобы помещенные на нее предметы не падали.
 - Не ставить на «полочку» чашки и другие емкости с жидкостью.
- 37** названия корней аккордов RU-25
- 38** перечень ударных инструментов RU-10

■ Тыльная сторона



39 порт «USB» RU-45



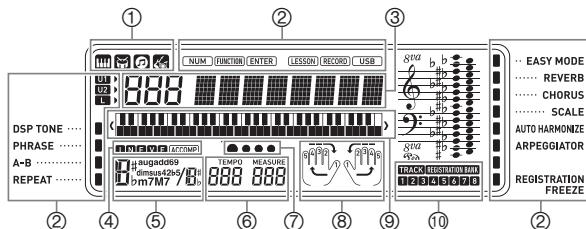
40 гнездо «Педаль» (**PEDAL**) RU-14

41 гнездо «Звуковой вход» (**AUDIO IN**) RU-47

42 вывод «9,5 В пост. тока» (**DC 9.5V**) RU-6

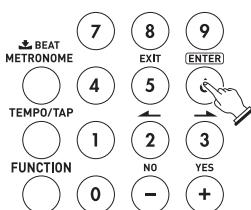
43 гнездо «Наушники — выходной сигнал» (**PHONES/OUTPUT**) RU-7, 47

■ Дисплей



- ① индикаторы тембра, стиля, банка композиций, музыкальной предустановки
 - ② индикаторы
 - ③ индикация номера, а также значения (варианта) параметра
 - ④ индикаторы: I, N, F, V, E (типы автоаккомпанемента)*, ACCOMP (автоаккомпанемент)
 - ⑤ название аккорда
 - ⑥ темп, такт
 - ⑦ индикация доли
 - ⑧ индикация партии, аппликатуры
 - ⑨ индикация клавиатуры
 - ⑩ индикатор банка регистрационной памяти, индикатор дорожки
- * I — вступление, N — обычная модель, F — вставка, V — вариация, E — концовка

Работа с цифровыми клавишами (29), а также клавишами [-] и [+](30)



номера и значения



Клавиши с цифрами

Цифровые клавиши служат для ввода чисел и значений.

1. С помощью клавиш с цифрами ввести столько же цифр, сколько их имеется в уже отображенном значении.

Пример: для ввода номера тембра 001 ввести 0 → 0 → 1.

индикатор «NUM»



- После ввода значения оно задается нажатием на кнопку **28 FUNCTION**.

Пример: чтобы ввести номер тембра 010 и задать его, ввести 1 → 0 → 0 → **28 FUNCTION**.

- Для отмены ввода выполнить длительное нажатие на клавишу [5] (EXIT).

ПРИМЕЧАНИЕ

- Если на дисплее отсутствует индикатор «NUM», нажатием на клавишу [0] отобразить его, а затем ввести нужное значение.
- В случае параметра, допускающего ввод отрицательного значения, знак «минус» (-) вводится с помощью клавиши [-]. Для возвращения к положительному значению нажать на клавишу [+].

Клавиши [-] и [+]

Клавиши [-] (уменьшение) и [+] (увеличение) позволяют изменить отображаемое число или значение.

- Длительное нажатие на клавишу обеспечивает прокрутку отображенного показателя настройки.
- Одновременное нажатие на обе клавиши приводит к восстановлению начального значения по умолчанию или рекомендуемого значения.

Клавиши [2] (←), [3] (→), [5] (EXIT) и [6] (ENTER)

Когда индикатор «NUM» на дисплее отсутствует, в зависимости от выполняемого действия возможны действия клавишами [2] (←), [3] (→), [5] (EXIT) и [6] (ENTER).

Длительное нажатие на клавишу [5] (EXIT)

Когда программирование функций с помощью кнопки «Функция» (28) завершено, для закрытия настроечной экранной страницы требуется длительное нажатие на кнопку [5] (EXIT). Подробности см. в главе «Функции кнопки «FUNCTION» (28)» (стр. RU-40).

Категории

В нижеперечисленных режимах на дисплее отображается категория (группа) ранее выбранного типа. При необходимости категории можно сменить.

- Тембы
- Стили
- Композиции
- Музыкальные предустановки

Как проверить текущую категорию

1. Нажать на кнопку 14 CATEGORY.

При каждом нажатии на кнопку 14 CATEGORY выбирается первый номер следующей очередной категории.



- После нажатия на кнопку 14 CATEGORY возможна прокрутка по названиям категорий вперед и назад с помощью клавиши 30 [-] и [+].
- Если после отображения категории некоторое время не выполнять никаких действий, автоматически восстанавливается предыдущая экранная страница.

2. Для возвращения к предыдущей экранной странице нажать на кнопку 28 FUNCTION.

ПРИМЕЧАНИЕ

- Информацию о категориях в том или ином режиме см. в столбце «Категория» соответствующих перечней.
- Нажатие на клавиши 30 [-] и [+] при длительном нажатии на кнопку 14 CATEGORY позволяет выполнять прокрутку непосредственно по первым элементам категорий.

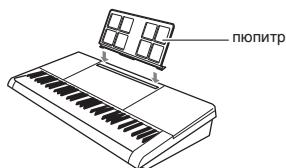
Восстановление заводских показателей настройки синтезатора по умолчанию

Для восстановления заводских начальных данных и настройки синтезатора по умолчанию выполнить следующие действия.

См. функцию № 68 в главе «Функции кнопки «FUNCTION» (28)» (стр. RU-40).

Подготовка к игре

Подготовка пюпитра



Источник питания

Синтезатор рассчитан на питание как через адаптер переменного тока, так и от батарей. Обычно рекомендуется обеспечивать питание от сети.

- Адаптер переменного тока в комплект синтезатора не входит. Он приобретается отдельно в магазине. Информацию о принадлежностях, продаваемых отдельно, см. на стр. RU-1.

Эксплуатация адаптера переменного тока

Подключать синтезатор к сети только через предписанный для него адаптер переменного тока. Подключение через адаптер переменного тока другого типа способно вызвать повреждение.

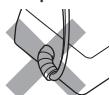
Предписанный адаптер переменного тока – AD-E95100L (вилка стандарта JEITA)



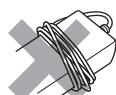
ВНИМАНИЕ!

- Перед подсоединением и отсоединением адаптера переменного тока синтезатор обязательно выключать.
- После очень длительной работы адаптер переменного тока нагревается. Это нормальное явление, не свидетельствующее о неисправности.
- Для предотвращения разрыва провода не допускать, чтобы на сетевой шнур воздействовала какая-либо механическая нагрузка.

Не перегибать!



Не наматывать!



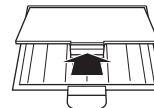
- Не вставлять в вывод «DC 9.5V» изделия металлические предметы, карандаши, любые иные предметы. Это может привести к несчастному случаю.

Электропитание от батарей

ВНИМАНИЕ!

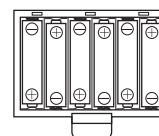
- Перед установкой батарей синтезатор обязательно выключать.
- Шесть батарей (имеются в продаже) приобретаются отдельно. Никельоксиднодроксидные и любые иные никелевые батареи не использовать.

1. На нижней панели синтезатора открыть крышку батарейного отсека.

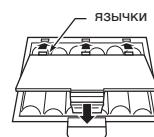


2. Вставить в батарейный отсек шесть батарей типоразмера AA.

Удостовериться, что положительный \oplus и отрицательный \ominus полюсы батарей ориентированы, как показано на иллюстрации.

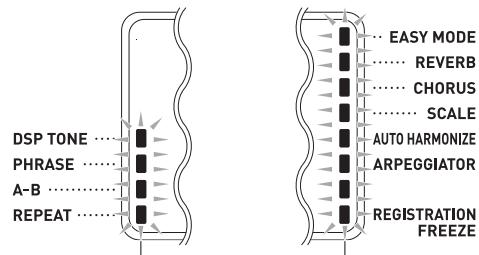


3. Крышку батарейного отсека вставить язычками в пазы по краям отсека и закрыть.



Индикация разрядки батарей

При разрядке батарей начинает мигать нижекуказанный индикатор. Заменить батареи на новые.



индикатор разрядки батарей (мигает)

Игра на синтезаторе

Включение инструмента и игра на нём

1. Нажать на кнопку питания **1** .

Инструмент включается.

- Для выключения инструмента выполнить длительное нажатие на кнопку питания **1**  еще раз.

2. Поиграйте на клавиатуре. Громкость регулируется ручкой **2 VOLUME**.



ВНИМАНИЕ!

- При слабом нажатии на кнопку питания **1**  дисплей на мгновение загорается, но инструмент не включается. Признаком неисправности это не является. Чтобы инструмент включился, нажать на кнопку питания **1**  достаточно сильно и до упора.
- При выключении синтезатора происходит сброс большинства показателей настройки. При очередном включении синтезатора восстанавливаются начальные показатели.
- Пока на дисплее отображается сообщение «Wait...» или «Bye», никаких действий не выполнять. Эти сообщения указывают на протекание операции внутреннего сохранения данных. Выключение синтезатора способно привести к удалению или повреждению данных в нём.

ПРИМЕЧАНИЕ

- Нажатие на кнопку питания **1**  для выключения синтезатора в действительности приводит к его переключению в состояние ожидания. В состоянии ожидания по цепи синтезатора продолжает протекать незначительный ток. Если планируется долго не включать синтезатор, а также во время грозы обязательно отсоединять адаптер от сетевой розетки.

Автовыключение

Если в течение примерно 30 минут не выполнить на синтезаторе какого-либо действия, произойдет автоматическое выключение питания.

■ Отключение функции автовыключения

Функцию автовыключения можно отключить во избежание автоматического выключения инструмента во время концерта и т. д.

См. функцию № 65 в главе «Функции кнопки «FUNCTION» (28)» (стр. RU-40).

Подключение наушников

При подключенных наушниках звук на встроенные динамики не подается, что позволяет заниматься на инструменте и ночью, никому не мешая.

- Перед подключением наушников обязательно убавить громкость.



ПРИМЕЧАНИЕ

- Наушники в комплект синтезатора не входят.
- Пользоваться наушниками из числа имеющихся в продаже. Информацию о принадлежностях, продаваемых отдельно, см. на стр. RU-1.

ВНИМАНИЕ!

- Не слушать музыку через наушники на очень большой громкости длительное время. Это создает риск повреждения слуха.
- Если наушники требуют подключения через переходник, при их отсоединении не оставлять его в гнезде.

Изменение чувствительности клавиш к характеру касания (динамической чувствительности клавиатуры)

Динамическая чувствительность обеспечивает изменение громкости звука в зависимости от нажима на клавиши (скорости нажатия). Это наделяет исполнение некоторыми элементами выразительности, свойственными акустическому фортепиано.

Изменение динамической чувствительности клавиатуры

1. Для смены динамической чувствительности на один из вариантов, приведенных в таблице ниже, выполнить длительное нажатие на кнопку **10 PIANO/ORGAN**.
 - Выставив нужное значение, нажатием на клавишу **29 [5] (EXIT)** закрыть настроечную экранную страницу.

Номер варианта	Параметр (индикация)	Описание	Вариант, выставляемый длительным нажатием на кнопку 10 PIANO/ORGAN .
1	Откл. (Off)	Динамическая чувствительность отключена. Громкость звука не зависит от скорости нажатия на клавиши.	Вариант (сильная, обычная, слабая), который был выставлен перед последним отключением чувствительности
2	Сильная (Light)	Громкое звучание и при слабом нажиме	Откл.
3	Обычная (Normal)	Обычная динамическая чувствительность	Откл.
4	Слабая (Heavy)	Обычное звучание и при сильном нажиме	Откл.

Пример: когда выставлен вариант «Обычная». В результате длительного нажатия на кнопку **10 PIANO/ORGAN** чувствительность отключается. В результате длительного нажатия на кнопку **10 PIANO/ORGAN** при отключенной чувствительности восстанавливается вариант «Обычная».

2. Нужный вариант динамической чувствительности выбирается с помощью клавиш с цифрами **29**, а также клавиш **30 [-]** и **[+]** (стр. RU-4).

Регулирование контрастности дисплея

1. Нажать на кнопку **28 FUNCTION**, затем с помощью клавиш **29 [2] (←)** и **[3] (→)** отобразить обозначение «Other».

2. Нажать на клавишу **29 [6] (ENTER)**.
3. С помощью клавиш **29 [2] (←)** и **[3] (→)** отобразить обозначение «Contrast».

4. С помощью клавиш с цифрами **29**, а также клавиш **30 [-]** и **[+]** отрегулировать контрастность дисплея (стр. RU-4).
 - Контрастность задается в пределах от 01 до 17.

Работа с метрономом

Метроном задает ровный ритм и помогает придерживаться определенного темпа в процессе игры и занятий.

Включение, выключение

1. Нажать на кнопку **26 METRONOME**. Метроном включается.

Индикация меняется с каждой долей.



2. Для остановки метронома еще раз нажать на кнопку **26 METRONOME**.

Изменение числа ударов метронома за такт

Метроном можно запрограммировать так, чтобы первая доля каждого такта исполняемой композиции отмечалась звуком колокольчика.

- Для числа долей в такте возможен выбор значения в пределах от 0 до 9.

1. Нажать на кнопку **26 METRONOME** и не отпускать ее, пока на дисплее не появится экранная страница для задания числа долей в такте.

Beat

2. С помощью клавиш с цифрами **29**, а также клавиш **30** [-] и [+] выбрать число долей.

- Если для этого показателя настройки указан 0 (Bell Off), колокольчик не звучит. Этот показатель настройки позволяет заниматься, играя в ровном темпе, но при этом не беспокоиться о том, сколько долей в каждом такте.

ПРИМЕЧАНИЕ

- Программирование возможно также с помощью кнопки **28 FUNCTION**. См. функцию № 11 в главе «Функции кнопки «FUNCTION» (28)» (стр. RU-40).

Как изменить громкость метронома

См. функцию № 12 в главе «Функции кнопки «FUNCTION» (28)» (стр. RU-40).

Изменение темпа

Для изменения темпа (числа ударов в минуту) имеются два способа: изменение значения темпа с помощью кнопок и отстукивание темпа кнопкой.

■ Метод 1.

Как изменить значение темпа (число ударов в минуту)

1. Нажатием на кнопку **27 TEMPO/TAP** отобразить на дисплее обозначение «Темпо».
2. С помощью клавиш с цифрами **29**, а также клавиш **30** [-] и [+] изменить значение темпа.
 - Длительное нажатие на любую из них обеспечивает ускоренное изменение значения.
 - Значение темпа задается в интервале 20–255.
 - Длительное нажатие на кнопку **27 TEMPO/TAP** позволяет выставить рекомендуемый темп у ранее выбранных композиций, стиля, музыкальной предустановки.
3. Для возвращения к предыдущей экранной странице нажать на кнопку **28 FUNCTION**.

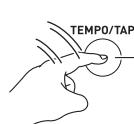
■ Метод 2.

Как отрегулировать темп путем отстукивания (ввод отстукиванием)

1. Постучать по кнопке **27 TEMPO/TAP** в нужном темпе.

- Темп меняется в соответствии с отстукиванием.

стукнуть не менее двух раз



- После задания этим способом примерного темпа его можно отрегулировать точнее в порядке, описанном в части «Как изменить значение темпа (число ударов в минуту)».

Включение стиля отстукиванием

Работающая функция включения стиля отстукиванием позволяет начать воспроизведение стиля в темпе, отстукиваемом по кнопке **27 TEMPO/TAP**.

См. функцию № 58 в главе «Функции кнопки «FUNCTION» (28)» (стр. RU-40).

Управление звучанием инструмента

Выбор звука из спектра звуков музыкальных инструментов

Данный синтезатор позволяет выбирать тембры из широкого спектра звуков музыкальных инструментов: скрипки, флейты, оркестра и многих других. При смене инструмента может зазвучать иначе даже та же самая композиция.

Как выбрать инструментальный тембр для исполнения

1. Нажать на кнопку **TONE**.



2. С помощью клавиш с цифрами **20**, а также клавиш **30** [-] и [+] выбрать номер нужного тембра.

- Номер тембра вводится клавишами с цифрами. При вводе номера тембра набирать три цифры.
Пример: для выбора номера 001 ввести 0 → 0 → 1.
- Перед переходом к верхнему тембру в категории требуется проверить, отображается ли на дисплее название тембра. Затем нажать на кнопку **CATEGORY** и, не отпуская ее, с помощью клавиш **30** [-] и [+] выбрать нужную категорию.

ПРИМЕЧАНИЕ

- Полный список имеющихся тембров см. в брошюре «Приложение».
- Синтезатор располагает рядом ЦОС-тембров — тембров со спецэффектами. Когда выбран ЦОС-тембр, у надписи «DSP TONE» на дисплее отображается индикатор.
- В результате выбора какого-либо из наборов ударных инструментов каждой клавише клавиатуры присваивается свой звук ударного инструмента.

3. Поиграйте на клавиатуре.

Звучит выбранный инструментальный тембр.



Исполнение тембром фортепиано или органа

При нажатии на кнопку **10 PIANO/ORGAN** происходит переключение с режима органа на режим фортепиано или обратно. При каждом нажатии на кнопку **10 PIANO/ORGAN** тембр переключается с фортепианного (№ 001) на органный (№ 079) или обратно.

В дополнение к номеру тембра можно задать и другие показатели настройки.

Пример

Номер стиля: 176 (если выбран фортепианный тембр)
098 (если выбран органный тембр)

Наложение тембров и тембральное разделение

Клавиатуру можно запрограммировать так, чтобы одновременно звучали два разных тембра (наложение), и так, чтобы в левой и правой частях клавиатуры (registрах) звучали разные тембры (разделение).

Наложение и разделение можно применять и в сочетании друг с другом, играя тремя разными тембрами одновременно.

При игре одним тембром задействована только партия «UPPER 1». При наложении одного тембра на другой задействованы партии «UPPER 1» и «UPPER 2». При разделении клавиатуры на два тембральных регистра в ее нижнем регистре звучит партия «LOWER».

• Один тембр на всей клавиатуре (стр. RU-10)

При такой настройке задействована только партия «UPPER 1» (наложение откл., разделение откл.).



UPPER 1

• Два тембра, наложенных один на другой, на всей клавиатуре (стр. RU-11)

При такой настройке задействованы партии «UPPER 1» и «UPPER 2» (наложение вкл., разделение откл.).



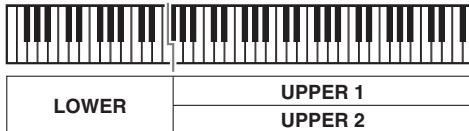
UPPER 1

UPPER 2

- **Два тембра:** один для левой части клавиатуры и один — для правой (стр. RU-12)
При такой настройке задействованы партии «UPPER 1» и «LOWER» (наложение откл., разделение вкл.).



- **Три тембра:** два, наложенных один на другой, для правой части клавиатуры и один — для левой (стр. RU-12)
При такой настройке задействованы партии «UPPER 1», «UPPER 2» и «LOWER» (наложение вкл., разделение вкл.).



ПРИМЕЧАНИЕ

- При включенном наложении смена тембра отражается на партии «UPPER 2», а при включенном разделении — на партии «LOWER».
- Чтобы поменять партию, на которую повлияет смена тембра, нажать на кнопку **TONE**, отпустить ее, а затем нажать еще раз и не отпускать. Стрелка (►) у индикатора партии на дисплее перемещается. Повторять длительное нажатие на кнопку **TONE** до тех пор, пока стрелка не окажется у нужной партии.
- В случае выбора нескольких ЦОС-тембров их эффекты, присвоенные партиям «UPPER 2» и «LOWER», могут отключиться.

Как наложить один тембр на другой

ПРИМЕЧАНИЕ

- Перед тем как приступать к выполнению нижеописанного порядка действий, убедиться, что на дисплее отсутствуют индикаторы U2 (наложение) и L (разделение). Если какой-либо из них отображается, убрать его (их) нажатием на кнопку **LAYER** и (или) **SPLIT**.

1. Выбрать первый нужный тембр.

Нажать на кнопку **TONE** и с помощью клавиш с цифрами **2**, а также клавиш **30** [–] и [+] выбрать нужный тембр.

Пример: 024 ELEC.PIANO 1



2. Нажать на кнопку **LAYER**.



горит

3. С помощью клавиш с цифрами **2**, а также клавиш **30** [–] и [+] выбрать второй нужный тембр.

Пример: 187 STRINGS



4. Поиграйте на клавиатуре.

Оба тембра звучат одновременно.

- Повторное нажатие на кнопку **LAYER** приводит к отключению функции наложения.

Как разделить клавиатуру на два регистра с разными тембрами

1. Выбрать тембр для правой части клавиатуры (стр. RU-10).

Нажать на кнопку **11 TONE** и с помощью клавиш с цифрами **29**, а также клавиш **30** [-] и [+] выбрать нужный тембр.

Пример: 255 FLUTE



255 Flute

2. Нажать на кнопку **24 SPLIT**.



3. С помощью клавиш с цифрами **29**, а также клавиш **30** [-] и [+] выбрать нужный тембр для левой части клавиатуры.

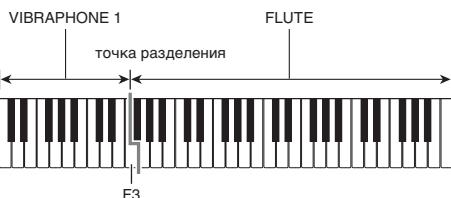
Пример: 044 VIBAPHONE 1



044 Vibes 1

4. Поиграйте на клавиатуре.

Левая и правая части клавиатуры звучат разными (присвоенными) тембрами.



- Повторное нажатие на кнопку **24 SPLIT** приводит к отключению функции разделения.

ПРИМЕЧАНИЕ

- В случае одновременного включения наложения и разделения функция наложения действует только в правой части клавиатуры.

Как переместить точку разделения

1. Нажать на кнопку **24 SPLIT** и не отпускать ее до завершения действия 2 данной последовательности действий.

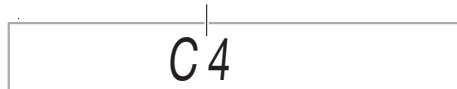
На дисплее появляется название клавиши в ранее заданной точке разделения.

2. Нажать на клавишу, которая должна стать точкой разделения клавиатуры.

Нажатая клавиша становится самой низкой нотой правой части разделенной клавиатуры.

Пример: задание в качестве точки разделения до первой октавы (C4).

название клавиши



Применение реверберации

- 1.** Нажать на кнопку **28 FUNCTION**, затем с помощью клавиш **29** [2] (\leftarrow) и [3] (\rightarrow) отобразить обозначение «Reverb» (стр. RU-4).

Reverb

- 2.** С помощью клавиш **30** [-] и [+] выбрать нужный вариант реверберации.

Номер варианта	Параметр
1	Off
2–6	Room1–5
7–8	Large Room1–2
9–13	Hall1–5
14–15	Stadium1–2
16–17	Plate1–2
18–19	Delay1–2
20	Church
21	Cathedral

Применение хоруса

Хорус — это функция, которая придает звукам глубину и широту.

- 1.** Нажать на кнопку **28 FUNCTION**, затем с помощью клавиш **29** [2] (\leftarrow) и [3] (\rightarrow) отобразить обозначение «Chorus» (стр. RU-4).

Chorus

- 2.** С помощью клавиш **30** [-] и [+] выбрать нужный тип хоруса.

На выбор имеются типы хоруса 1–11.

Номер варианта	Параметр
1	Tone
2–7	Chorus1–6
8–11	Flanger1–4

- При выборе варианта № 1 («Tone») каждому из тембров присваивается подходящий хорус.

При выборе варианта «Tone» индикатор не отображается.



- При применении хоруса фактический характер звука зависит от используемого тембра.

Перепрограммирование эквалайзера

Эквалайзер позволяет регулировать качество звука. См. функцию № 21 в главе «Функции кнопки «FUNCTION» (28)» (стр. RU-40).

Номер варианта	Индикация	Описание
1	Standard	Стандартный вариант.
2	Bass +	Подъём нижних частот.
3	Treble +	Подъём верхних частот.
4	Loudness	Подъём всех частот.
5	Mellow	Создание ощущения мягкости.
6	Bright	Создание ощущения яркости.
7	Rock	Создание звука, оптимального для рок-музыки.
8	Dance	Создание звука, оптимального для танцевальной музыки.
9	Jazz	Создание звука, оптимального для джазовой музыки.
10	Classic	Создание звука, оптимального для классической музыки.

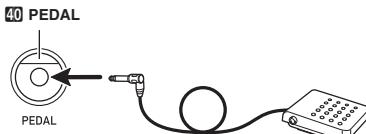
Применение педали

Применение педали позволяет различными способами изменять извлекаемые звуки.

- Педальный блок в комплект синтезатора не входит. Он приобретается отдельно в магазине. Информацию о принадлежностях, продаваемых отдельно, см. на стр. RU-1.

Подключение педального блока

Подключить приобретаемый дополнительно педальный блок.



Выбор эффекта педали

1. Нажать на кнопку 28 FUNCTION, затем с помощью клавиш 29 [2] (←) и [3] (→) отобразить обозначение «Other».

Other

2. Нажать на клавишу 29 [6] (ENTER).

Pedal

3. С помощью клавиш с цифрами 29, а также клавиш 30 [-] и [+] выбрать тип эффекта педали (стр. RU-4).

- Ниже указаны имеющиеся эффекты педали.

Номер варианта	Параметр (индикация)	Описание
1	Задержка (Sustain)	Продлеваются звуки, извлекаемые при нажатой педали. У тембров органа и им подобных задержка звуков происходит и без нажатия на педаль.
2	Состенуто (Sostenut)	Продлеваются звуки, звучащие при нажатии на педаль до момента отпускания клавиши.
3	Модератор (Soft)	Несколько смягчаются звуки, извлекаемые при нажатой педали.
4	Стиль — композиция (Rhy/Song)	При нажатии на педаль происходит включение и остановка воспроизведения автоаккомпанемента или композиции.

Изменение звуковысотности (транспонирование, настройка, октавный сдвиг)

Изменение звуковысотности с шагом в полутон (транспонирование)

Функция транспонирования позволяет изменять звуковысотность с шагом в полутон. Простым действием можно моментально изменить звуковысотность в соответствии с тональностью, в которой поет певец.

- Величина транспонирования задается в пределах от -12 до +12 полутонов.

1. Нажать на кнопку **28 FUNCTION**.

Trans.

2. С помощью клавиш **30** [-] и [+]
нужный вариант транспонирования.

Подстройка (настройка)

Функция настройки применяется при необходимости слегка подстроить инструмент для его соответствия другому музыкальному инструменту. Кроме того, некоторые артисты исполняют музыку на инструментах с несколько измененной настройкой.

- Функция настройки позволяет задавать частоту ноты ля первой октавы (A4). Частота выставляется в диапазоне 415,5 – 465,9 Гц. Начальное значение по умолчанию – 440,0 Гц.
- Частота регулируется с шагом в 0,1 Гц.

1. Нажать на кнопку **28 FUNCTION**, затем с помощью клавиш **29** [2] (←) и [3] (→)
отобразить обозначение «Tune».

Tune

2. С помощью клавиш с цифрами **29**, а также клавиш **30** [-] и [+]
отрегулировать настройку (стр. RU-4).

- С помощью клавиш с цифрами вводится только целая часть значения (слева от десятичной точки). Цифры справа от десятичной точки вводятся с помощью клавиш (+) и (-).

440.0Hz

Окта́вный сдвиг

Функция октавного сдвига позволяет повышать и понижать звуковысотность клавиатуры в каждой из тембральных партий (стр. RU-10) с шагом в октаву.

- Окта́вный сдвиг задается в пределах от -3 до +3 октав.

1. Нажать на кнопку **25 LAYER** и не отпускать ее, пока на дисплее не появится экранная страница, показанная ниже.

0 U1 Oct.

2. С помощью клавиш **29** [2] (←) и [3] (→)
выбрать тембральную партию, звуковысотность которой нужно изменить.

3. С помощью клавиш **30** [-] и [+]
выполнить окта́вный сдвиг.

2 U2 Oct.

ПРИМЕЧАНИЕ

- Выбор некоторых тембров приводит к автоматическому изменению значения октавного сдвига. Подробности см. в столбце «Клавиши октавный сдвиг» перечня тембров в брошури «Приложение».

Воспроизведение встроенных композиций

Применительно к данному синтезатору музыкальные произведения в нём называются «композициями». Встроенные композиции можно слушать ради удовольствия, а можно заниматься, играя параллельно с их воспроизведением.

■ ПРИМЕЧАНИЕ

- Композиции можно не только слушать, но и использовать во время занятий с помощью системы обучения (стр. RU-19).
- Банк композиций можно пополнять с помощью компьютера (стр. RU-44).

Воспроизведение демонстрационных композиций

1. Одновременно нажать на кнопки **11 TONE** и **12 RHYTHM**.

По завершении воспроизведения первой демонстрационной композиции начинается воспроизведение второй и последующих композиций из банка композиций.

- Смена воспроизводимой демонстрационной композиции выполняется с помощью кнопок **30 [-]** и **[+]**.
- Информацию о номерах композиций и последовательности их воспроизведения см. на стр. A-1.



2. Для остановки воспроизведения демонстрационного нажать на кнопку **8 PLAY/STOP**.

Демонстрационное воспроизведение продолжается до тех пор, пока не будет остановлено нажатием на кнопку **8 PLAY/STOP**.

■ ПРИМЕЧАНИЕ

- Если 30 минут на клавиатуре не выполнять никаких действий, то при включенной функции автоворыкиключения (стр. RU-7) синтезатор выключается. Функция автоворыкиключения отключается, как описано в части «Отключение функции автоворыкиключения» (стр. RU-7).

Воспроизведение определенной композиции

Воспроизведение отдельной встроенной композиции выполняется в порядке, описанном ниже. Параллельно с воспроизведением композиции можно играть на клавиатуре.

Включение, выключение

1. Нажать на кнопку **18 SONG BANK**.
2. С помощью клавиш с цифрами **29**, а также клавиш **30** [-] и [+] ввести номер нужной композиции.
 - Полный список имеющихся композиций см. на стр. A-1.
 - Номер композиции вводится клавишами с цифрами. При вводе номера композиции набирать три цифры. **Пример:** для выбора номера 001 ввести **0 → 0 → 1**; для выбора номера 036 ввести **0 → 3 → 6**.
3. Перед переходом к верхней композиции в категории требуется проверить, отображается ли на дисплее название композиции. Затем нажать на кнопку **14 CATEGORY** и, не отпуская ее, с помощью клавиш **30** [-] и [+] выбрать нужную категорию.

■ Встроенные композиции категории «EXERCISE»

Композиции 111 – 160 предназначены для развития пальцев. С их помощью можно также стимулировать деятельность мозга.

■ ПРИМЕЧАНИЕ

- Отметим, что уровень стимулирования деятельности мозга у разных людей различен.
- Данное изделие медицинским прибором не является.

3. Нажать на кнопку **8 PLAY/STOP**.

Начинается воспроизведение композиции.

4. Для остановки воспроизведения нажать на кнопку **8 PLAY/STOP** еще раз.

Воспроизведение композиции продолжается с повтором, пока не будет остановлено нажатием на кнопку **8 PLAY/STOP**. Повтор композиции можно отменить нажатием на кнопку **3 REPEAT**.

DSP TONE
PHRASE
A-B
REPEAT

При отключении повтора композиции индикатор гаснет.

Пауза, переход вперед, переход назад

Установка на паузу, переход вперед и назад выполняются, как описано в этом подразделе.

■ Установка на паузу

1. Нажать на кнопку **7 II PAUSE**.

Воспроизведение композиции приостанавливается.

2. Для возобновления воспроизведения с момента, в который оно было приостановлено, нажать на кнопку **7 II PAUSE** еще раз.

■ Переход вперед

1. Нажать на кнопку **6 ►► FF**.

Воспроизведение продолжается со следующего такта. С каждым нажатием на кнопку **6 ►► FF** происходит переход к следующему такту. Длительное нажатие на кнопку **6 ►► FF** обеспечивает быструю прокрутку вперед до момента отпускания кнопки.



номер такта

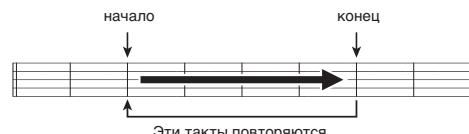
■ Переход назад

1. Нажать на кнопку **5 ◀◀ REW**.

Воспроизведение продолжается с предыдущего такта. С каждым нажатием на кнопку **5 ◀◀ REW** происходит переход к предыдущему такту. Длительное нажатие на кнопку **5 ◀◀ REW** обеспечивает быструю прокрутку назад до момента отпускания кнопки.

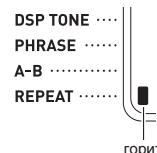
Воспроизведение определенных тактов с повтором

В данном подразделе описан порядок действий, позволяющих повторять воспроизведение определенного фрагмента до тех пор, пока исполнение сопровождения к нему не будет отработано. Указываются первый и последний такты фрагмента, который нужно отработать.



1. Для временного включения повтора композиции нажать на кнопку **3 REPEAT**.

- Если повтор фразы не нужен, отключить его нажатием на кнопку **3 REPEAT** (индикатор погаснет).

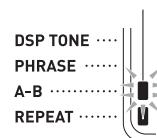


горит

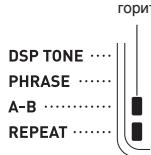
2. Когда воспроизведение композиции дойдет до такта, который нужно определить как первый, нажать на кнопку **4 A-B**.

Задается первый такт фрагмента.

мигает



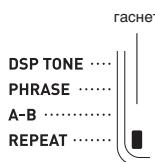
- 3.** Когда воспроизведение дойдет до такта, который нужно выбрать как последний, нажать на кнопку **4 A-B** еще раз.
Задается последний такт фрагмента, и начинается воспроизведение фрагмента с его повтором в указанном интервале.



- Во время воспроизведения с повтором приостановить его можно с помощью кнопки **7 II PAUSE**, перейти вперед — с помощью кнопки **6 ►► FF**, назад — с помощью кнопки **5 ◀◀ REW**.

- 4.** При повторном нажатии на кнопку **4 A-B** восстанавливается обычный режим воспроизведения.

При смене номера композиции данные о номерах первого и последнего тактов повторяемого фрагмента утрачиваются.



Изменение скорости (темпа) воспроизведения

Изменить скорость (темп) для замедления воспроизведения с целью отработки трудных пассажей и т. д. можно в следующем порядке.
См. «Изменение темпа» (стр. RU-9).

Регулировка громкости композиции

Регулировка баланса между громкостью исполнения и громкостью воспроизведения композиции выполняется в следующем порядке.
См. функцию № 9 в главе «Функции кнопки «FUNCTION» (28)» (стр. RU-40).

Игра тембром, используемым при воспроизведении композиции

Следующий порядок действий позволяет выбирать для клавиатуры тот же тембр, что используется в любой композиции, и играть параллельно с ее воспроизведением.

1. После выбора композиции нажать на кнопку **13 SONG BANK** и не отпускать ее примерно две секунды, пока отображающееся название тембра не сменится названием композиции.
 - Если выбранный тембр совпадает с тембром композиции, то индикация не изменится.
2. Начните играть параллельно с воспроизведением композиции.

ПРИМЕЧАНИЕ

- Если партиям левой и правой руки в композиции присвоены разные тембры, клавиатуре присваивается тембр партии правой руки.

Пополнение банка композиций

Банк композиций в инструменте можно пополнять путем загрузки файлов с композициями с внешнего устройства. Дополнительную информацию см. на следующих страницах. Подробную информацию о переносе сэмплов на хранение в компьютер см. на стр. RU-46.

ПРИМЕЧАНИЕ

- Информацию о том, как удалить файл с композицией, загруженный с внешнего устройства, см. на стр. RU-39.

Овладение игрой на инструменте с помощью встроенных композиций

Ниже приводится описание методов занятий с помощью данного синтезатора.

● Легкий режим (стр. RU-19)

● Поэтапное обучение (стр. RU-20)

● Игра без указаний (стр. RU-21)

Выбор разучиваемой композиции и партии

Прежде всего выбираются разучиваемая композиция и партия.

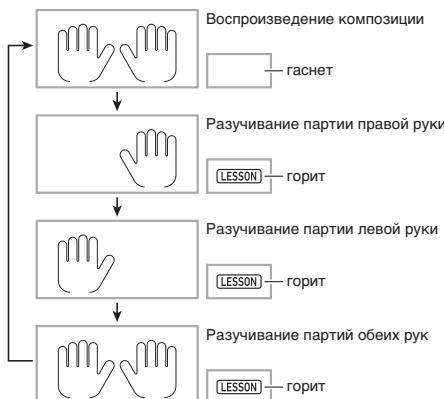
Для разучивания можно выбрать партию правой руки, партию левой руки или партии обеих рук. Если поначалу играть обеими руками трудно, партию каждой руки можно разучивать отдельно.

1. Выбрать разучиваемую композицию (стр. RU-16).

2. Нажатием на кнопку **9 PART SELECT**

выбрать разучиваемую партию.

- Нажимание на кнопку **9 PART SELECT** обеспечивает перебор вариантов, как указано ниже.
- Отображение индикаторов партий и индикатора «LESSON» зависит от того, какие партии выбраны.



ПРИМЕЧАНИЕ

- Во время воспроизведения композиции нажатие на кнопку **9 PART SELECT** к переключению на урок не приводит.
- Во время урока нажатие на кнопку **9 PART SELECT** к переключению на воспроизведение композиции не приводит.
- На экранной клавиатуре отображаются ноты только выбранной партии.
- Во время разучивания партий обеих рук голосовой указатель аппликатуры, называющий номера пальцев, не звучит.

3. Нажать на кнопку **18 SONG BANK** и не отпускать ее, пока отображающееся название тембра не сменится названием тембра композиции.

Клавиатуре присваивается тот же тембр, что используется при воспроизведении композиции (стр. RU-18).

ПРИМЕЧАНИЕ

- Во время занятий можно повторять определенные фрагменты композиции. См. «Воспроизведение определенных тактов с повтором» (стр. RU-17).

Легкий режим

Данный режим позволяет сосредоточиться на времени нажатия на ту или иную клавишу при взятии нот мелодии композиции. Для начинающих это хороший способ овладения своевременным нажатием на клавиши при игре на клавиатуре.

1. Выбрать разучиваемую композицию (стр. RU-16).

2. Нажатием на кнопку **9 PART SELECT** выбрать партию для разучивания.

3. Нажать на кнопку **18 EASY MODE**.

- После вводного отсчета (и вступления, если такое есть) клавиатура переключается в состояние ожидания взятия первой ноты.

4. Нажать на какую-либо клавишу клавиатуры.

- Во время начального отсчета или вступления первая клавиша, на которую нужно нажать, мигает на экранной клавиатуре. В ходе исполнения композиции мигает очередная подлежащая нажатию клавиша. Когда наступает время нажать на клавишу и взять ноту, клавиша начинает гореть не мигая.
- Аккомпанемент находится в состоянии ожидания нажатия на мигающую клавишу.

5. Для выхода из легкого режима нажать на кнопку **18 EASY MODE** (или **8 START/STOP**, **PLAY/STOP**).

Уроки 1, 2 и 3

В данном режиме предлагается стандартная последовательность трехэтапного занятия, помогающая овладеть той или иной композицией.

- Урок 1: слушайте композицию.
- Урок 2: играйте с экранными указаниями.
- Урок 3: во время исполнения примените всё, что выучено до сих пор.

Урок 1: слушайте композицию.

Сначала несколько раз прослушайте пример для ознакомления.

1. Нажать на кнопку **19 LISTEN**.

Начинает звучать пример.

2. Для остановки урока 1 нажать на кнопку **19 LISTEN** или **8 PLAY/STOP**.

Урок 2: смотрите, как композицию исполнять.

Начните играть композицию. Во время этого урока на дисплее отображаются очередные клавиши, на которые надо нажимать. О том, какими пальцами надо нажимать на клавиши, синтезированным голосом сообщает голосовой указатель аппликатуры. Следуя указаниям, правильно нажмайтесь на клавиши и извлекайте соответствующие звуки. Не бойтесь взять не ту ноту. Воспроизведение композиции задерживается до момента взятия правильной ноты. Не спешите и играйте в своем темпе.

1. Нажать на кнопку **20 WATCH**.

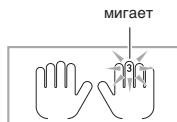
Начинается урок 2.

2. Брать на клавиатуре ноты в соответствии с указаниями на дисплее и указаниями голосового указателя аппликатуры.

Во время этого урока на дисплее отображаются очередные клавиши, на которые надо нажимать. О том, какими пальцами надо нажимать на клавиши, синтезированным голосом сообщает голосовой указатель аппликатуры.



мигает



— Указания в уроке 2 —

В соответствии с указаниями выучите, какие ноты какими пальцами брать. Поупражняйтесь в игре с соблюдением длительностей.



Воспроизведение композиции задерживается до момента взятия правильной ноты.

- Клавиша на экранной клавиатуре и изображение пальца начинают гореть не мигая.
- Указатель нот производит звук, соответствующий ноте, которую нужно взять.
- Голосовой указатель аппликатуры сообщает, каким пальцем это сделать.



При правильном нажатии на клавишу воспроизведение композиции возобновляется, и начинает мигать клавиша, соответствующая очередной ноте.

3. Для остановки урока 2 нажать на кнопку **20 WATCH** или **8 PLAY/STOP**.

- Если вы дойдете до конца урока 2, на дисплее появится оценка вашего исполнения.

Bravo!	Зачёт! Перейдите к следующему уроку.
---------------	--------------------------------------

Again!	Вернитесь и попробуйте еще раз.
---------------	---------------------------------

ПРИМЕЧАНИЕ

- В случае композиции, добавленной путем импорта с внешнего устройства (стр. RU-18), указатель аппликатуры может отсутствовать.

Урок 3: играйте и вспоминайте выученное.

Хотя в уроке 3 воспроизведение, как и в уроке 2, приостанавливается до правильного нажатия на клавиши, указаний о том, какую ноту брать дальше, в нём не дается. Во время исполнения вспоминайте всё, что выучено во время уроков 1 и 2.

1. Нажать на кнопку **2) REMEMBER**.

Начинается урок 3.

2. Начните играть композицию параллельно с ее воспроизведением.

— Указания в уроке 3 —

Нажимайте на клавиши в соответствии с выученным во время урока 2.



Воспроизведение композиции задерживается до момента взятия правильной ноты.



Если не нажать на правильную клавишу, будет дано указание, как во время урока 2.



При правильном нажатии на клавишу воспроизведение композиции возобновляется.

3. Для остановки урока 3 нажать на кнопку **2) REMEMBER** или **8) PLAY/STOP**.

- Если вы дойдете до конца урока 3, на дисплее, как и во время урока 2, появится оценка вашего исполнения.

Игра без указаний

Если вы в состоянии сыграть весь материал уроков 1, 2 и 3, пора попробовать сыграть всю композицию от начала до конца.

1. Нажатием на кнопку **9) PART SELECT**

выбрать партию урока и нажать на кнопку **8) PLAY/STOP**.

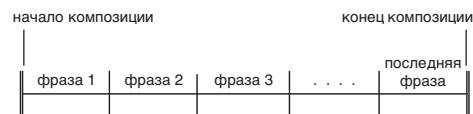
Попробуйте сыграть без остановки и без указаний.

Занятия с помощью разбивки композиции на части (фразы урока)

В любой момент поэтапного обучения и игры без указаний любую композицию, чтобы облегчить овладение ею, можно разделить на короткие фразы.

Фразы

Для помощи в овладении игрой на инструменте встроенные композиции уже разделены на фразы.



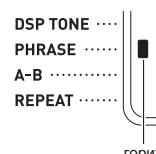
ПРИМЕЧАНИЕ

- Если композиция добавлена путем импорта с внешнего устройства (стр. RU-18), не исключено, что синтезатор не позволит разбить ее на фразы, применимые в учебных целях. Для разбивки такой композиции на фразы см. «Изменение длины фраз» (стр. RU-23).

Как разбить композицию на части для занятий

1. Нажать на кнопку **22) PHRASE**.

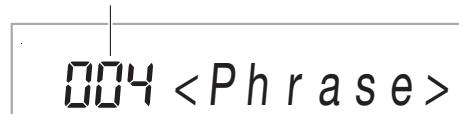
- Включается функция «Фраза урока».



2. Нужная для урока фраза выбирается с помощью кнопок **5) <<REW** и **6) >>FF**.

- Для перехода к предыдущей фразе нажать на кнопку **5) <<REW**, к следующей — на кнопку **6) >>FF**.

номер фразы



первый такт выбранной фразы

- 3.** Начать урок поэтапного обучения (стр. RU-20) или игру без указаний (стр. RU-21).
 - Начинается урок с выбранной фразой.

- 4.** Для отключения функции «Фраза урока» нажать на кнопку **22 PHRASE** еще раз.
 - Функция «Фраза урока» отключается.

Сообщения, появляющиеся в процессе уроков

Ниже приведены сообщения, появляющиеся на дисплее во время поэтапного обучения.

Сообщение	Описание
<Phrase>	Появляется при выборе фразы, в начале урока и т. д. <ul style="list-style-type: none"> • Отметим, что в случае некоторых фраз вместо сообщения «<Phrase>» появляется сообщение «<Wait>».
<Wait>	Появляется, когда урок начинается с фразы вступления или вставки, не включенной в число разучиваемых. После воспроизведения такой фразы происходит автоматический переход к следующей фразе, которой надо дождаться, чтобы начать играть на клавиатуре.

Настройка системы обучения

Отключение голосового указателя апликатуры

Голосовой указатель апликатуры, сообщающий во время уроков 2 и 3 о том, какими пальцами играть, отключается в следующем порядке.

- 1.** Нажать на кнопку **23 FUNCTION**, затем с помощью клавиш **29 [2] (←)** и **[3] (→)** отобразить обозначение «Lesson».

Lesson

- 2.** Нажать на клавишу **29 [6] (ENTER)**.
- 3.** С помощью клавиш **29 [2] (←)** и **[3] (→)** отобразить обозначение «Speak».

Speak

- 4.** Нажатием на клавишу **30 [-]** выбрать вариант «откл.».

Отключение указателя нот

Указатель нот, воспроизводящий во время уроков 2 и 3 очередные ноты, которые нужно брать, отключается в следующем порядке.

- 1.** Нажать на кнопку **23 FUNCTION**, затем с помощью клавиш **29 [2] (←)** и **[3] (→)** отобразить обозначение «Lesson».

- 2.** Нажать на клавишу **29 [6] (ENTER)**.

- 3.** С помощью клавиш **29 [2] (←)** и **[3] (→)** отобразить обозначение «NoteGuid».

NoteGuid

- 4.** Нажатием на клавишу **30 [-]** выбрать вариант «откл.».

Отключение функции оценки исполнения

Функция оценки исполнения, обеспечивающая во время урока 2, урока 3 и игры без указаний оценку исполнения и отображение на дисплее числа баллов, отключается в следующем порядке.

- 1.** Нажать на кнопку **28 FUNCTION**, затем с помощью клавиш **29 [2] (←)** и **[3] (→)** отобразить обозначение «Lesson».
- 2.** Нажать на клавишу **29 [6] (ENTER)**.
- 3.** С помощью клавиш **29 [2] (←)** и **[3] (→)** отобразить обозначение «Scoring».
- 4.** Нажатием на клавишу **30 [-]** выбрать вариант «ОТКЛ.».

Scoring

Изменение длины фраз

Если композиция не разделена на фразы для занятий, нижеописанный порядок действий позволяет задать длину каждой из фраз, на которые нужно композицию разделить.

- 1.** Нажать на кнопку **28 FUNCTION**, затем с помощью клавиш **29 [2] (←)** и **[3] (→)** отобразить обозначение «Lesson».
- 2.** Нажать на клавишу **29 [6] (ENTER)**.
- 3.** С помощью клавиш **29 [2] (←)** и **[3] (→)** отобразить обозначение «PhraseLn».

PhraseLn

- 4.** С помощью клавиш с цифрами **29**, а также клавиш **30 [-]** и **[+]** выбрать длину фразы.

Номер варианта	Описание
1	Длина одной фразы — 1 такт.
2	Длина одной фразы — 2 такта.
3	Длина одной фразы — 3 такта.
4	Длина одной фразы — 4 такта.
5	Длина одной фразы — 5 тактов.
6	Длина одной фразы — 6 тактов.
7	Длина одной фразы — 7 тактов.
8	Длина одной фразы — 8 тактов.

Как упростить аккомпанемент

Упрощение аккомпанемента позволяет облегчить восприятие урока на слух.

См. функцию № 42 в главе «Функции кнопки «FUNCTION» (28)» (стр. RU-40).

Задание канала партии

Канал партии содержит информацию, используемую нижеперечисленными функциями. Если композиция не содержит информации в канале партии, в этих функциях используются текущие показатели.

- Синхронизация тембров
- Функция «Урок» (стр. RU-20)

См. функции № 59 и № 60 в главе «Функции кнопки «FUNCTION» (28)» (стр. RU-40).

Применение автоаккомпанемента

Для исполнения с автоаккомпанементом достаточно выбрать его модель. При каждом взятии аккорда левой рукой будет автоматически звучать соответствующий аккомпанемент, как будто всюду, где бы вы ни оказались, у вас есть аккомпанирующий состав.

ПРИМЕЧАНИЕ

- Автоаккомпанемент состоит из следующих трех партий.
 - (1) Ритм.
 - (2) Бас.
 - (3) Гармония.

Можно задавать как воспроизведение только партии ритма, так и воспроизведение всех трех партий одновременно.

Воспроизведение только партии ритма

Партия ритма — основа автоаккомпанемента. В синтезатор «встроены» многочисленные стили, в том числе с 8-дольными и вальсовыми ритмами. Воспроизведение основной партии ритма выполняется в следующем порядке.

Включение и остановка воспроизведения только партии ритма

1. Нажать на кнопку **12 RHYTHM**.

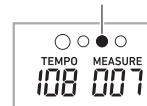


2. С помощью клавиш с цифрами **29**, а также клавиш **30** [-] и [+]
выбрать номер нужного стиля.
 - Информацию об отдельных стилях см. в брошюре «Приложение».
 - Номер стиля вводится клавишами с цифрами. При вводе номера стиля набирать три цифры.
Пример: для выбора номера 001 ввести 0 → 0 → 1.
 - Перед переходом к верхнему стилю в категории требуется проверить, отображается ли на дисплее название стиля. Затем нажать на кнопку **14 CATEGORY** и, не отпуская ее, с помощью клавиш **30** [-] и [+]
выбрать нужную категорию.

3. Нажать на кнопку **8 START/STOP**.

Начинается воспроизведение ритма.

Индикация меняется с каждой долей.



4. Начните играть под ритм.

5. Для остановки воспроизведения ритма нажать на кнопку **8 START/STOP** еще раз.

Воспроизведение всех партий

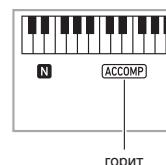
Автоаккомпанемент с аккордами

При взятии аккорда левой рукой к ритму выбранного стиля автоматически добавляются партии баса и гармонии. Это похоже на наличие собственной аккомпанирующей группы, собирающейся по первому требованию.

1. Включить воспроизведение партии ритма.

2. Нажать на кнопку **9 [ACCOMP]**.

Включается режим взятия аккордов в аккомпанементной части клавиатуры.



горит

3. Брать аккорды в аккомпанементной части клавиатуры.

При этом к партии ритма добавляются партии баса и гармонии автоаккомпанемента.

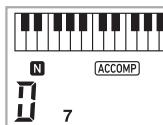


Пример

Нажать на клавиши D-F[#]-A-C в аккомпанементной части клавиатуры.



Звучит аккомпанемент для аккорда D-F[#]-A-C (D7).



ПРИМЕЧАНИЕ

- Изменить диапазон аккомпанементной части клавиатуры можно с помощью точки разделения (стр. RU-12).

4. По ходу исполнения мелодии правой рукой брать другие аккорды левой рукой.

5. При повторном нажатии на кнопку **9 [ACCOMP]** продолжает звучать только ритм аккомпанемента.

Выбор режима взятия аккордов

На выбор имеются следующие 6 режимов взятия аккордов.

- CASIO CHORD
- FINGERED 1
- FINGERED 2
- FINGERED ON BASS
- FINGERED ASSIST
- FULL RANGE CHORD

1. Нажать на кнопку **16 CHORD MODE**.

2. С помощью клавиш **30 [-] и [+]** выбрать нужный режим взятия аккордов.

■ CASIO CHORD

Режим «CASIO CHORD» позволяет упрощенным способом брать 4 типа аккордов, описанных ниже.

i CASIO Cd

аккомпанементная часть клавиатуры



Тип аккорда**Мажорные аккорды**

При нажатии на одну клавишу аккомпанементной части в режиме «CASIO CHORD» звучит мажорный аккорд, название которого нанесено над клавишей. Все клавиши аккомпанементной части, отмеченные одним и тем же названием аккорда, обеспечивают воспроизведение абсолютно одинаковых аккордов.

Пример: С (до мажор)

**Минорные аккорды**

Для взятия минорного аккорда нажать на клавишу в аккомпанементной части клавиатуры, соответствующую мажорному аккорду, и одновременно на другую клавишу в аккомпанементной же части клавиатуры правее первой.

Пример: Сm (до минор)

**Септаккорды**

Для взятия септаккорда нажать на клавишу в аккомпанементной части клавиатуры, соответствующую мажорному аккорду, и одновременно на две другие клавиши в аккомпанементной же части клавиатуры правее первой.

Пример: С7 (до-мажорный септаккорд)

**Минорные септаккорды**

Для взятия минорного септаккорда нажать на клавишу в аккомпанементной части клавиатуры, соответствующую мажорному аккорду, и одновременно на три другие клавиши в аккомпанементной же части клавиатуры правее первой.

Пример: Сm7 (до-минорный септаккорд)

**■ FINGERED**

В этих режимах взятия аккордов аккорды берутся в аккомпанементной части клавиатуры, как обычно. Некоторые виды аккордов имеют сокращенную форму и берутся нажатием на одну или две клавиши. Информацию о том, какие типы аккордов и как берутся на клавиатуре, см. на стр. А-7.

аккомпанементная часть клавиатуры

**● FINGERED 1**

На клавиатуре берутся ноты, составляющие аккорд.

2 Fingerd1

● FINGERED 2

В отличие от режима «FINGERED 1» аккорд с сектой здесь взять нельзя. Берутся аккорды m7 и m7^{b5}.

3 Fingerd2

● FINGERED ON BASS

В отличие от режима «FINGERED 1» в этом режиме берутся аккорды с самостоятельным басом, соответствующим самой низкой клавише на клавиатуре.

4 FgOnBass

ПРИМЕЧАНИЕ

- При взятии минорного аккорда, а также мажорного или минорного септаккорда цвет дополнительных клавиш не имеет значения.

● FINGERED ASSIST

При нажатии на две или три клавиши создается эффект, отличный от создаваемого в режиме «FINGERED 1». При нажатии на клавишу корня аккорда и еще одну слева от нее звучит септаккорд, если же это черная клавиша — то минорный аккорд. При одновременном нажатии на белую и черную клавиши звучит минорный септаккорд.



5 FgAssist

- В дополнение к режиму «FINGERED 1» имеются методы, описанные ниже, которые позволяют брать следующие три типа аккордов.

Тип аккорда

Минорные аккорды

Для взятия минорного аккорда нажать на клавишу в аккомпанементной части клавиатуры, соответствующую мажорному аккорду, вместе с ближайшей к ней черной клавишей слева от нее.

Пример: Cm (до минор)

C C[#]DE E F F[#]G A A B B



Септаккорды

Для взятия септаккорда нажать на клавишу в аккомпанементной части клавиатуры, соответствующую мажорному аккорду, вместе с ближайшей к ней белой клавишей слева от нее.

Пример: C7 (до-мажорный септаккорд)

C C[#]DE E F F[#]G A A B B



Минорные септаккорды

Для взятия минорного септаккорда нажать на клавишу в аккомпанементной части клавиатуры, соответствующую мажорному аккорду, вместе с ближайшими к ней белой и черной клавишами слева от нее.

Пример: Cm7 (до-минорный септаккорд)

C C[#]DE E F F[#]G A A B B



■ FULL RANGE CHORD

В этом режиме аккорды и мелодию можно исполнять во всем диапазоне клавиатуры.



6 Full Range

Информацию о применимых аккордах см. на стр. А-7.



Эффективное применение автоаккомпанемента

Варианты моделей автоаккомпанемента

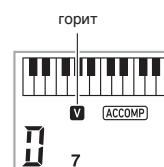
Нижеописанный порядок действий позволяет вставлять модели вступления и концовки, модели вставки, а также вариации основных моделей автоаккомпанемента.

■ Вариация автоаккомпанемента

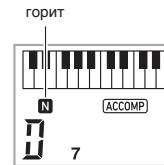
У каждой модели автоаккомпанемента есть как основная «обычая» модель, так и «вариационная» модель.

1. Нажать на кнопку **3 VAR. FILL-IN**.

Начинается воспроизведение вариационной модели.



2. При нажатии на кнопку **4 NORMAL FILL-IN** восстанавливается обычная модель.



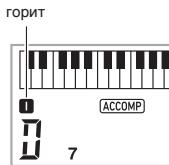
■ Вступление к автоаккомпанементу

Воспроизведение вступления из нескольких тактов выполняется в следующем порядке.

1. Нажать на кнопку ③ INTRO.

Начинается воспроизведение модели вступления. По завершении модели вступления начинается воспроизведение обычной модели.

- Если во время воспроизведения модели вступления нажать на кнопку ⑤ VAR. FILL-IN, то по завершении модели вступления начнется воспроизведение вариационной модели.



■ Вставка в автоаккомпанемент

Воспроизведение модели вставки во время исполнения выполняется в вышеописанном порядке.

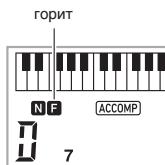
- «Вставка» — это короткая фраза, исполняемая для изменения настроения пьесы. Модель вставки применима в качестве связки между двумя мелодиями или в качестве акцента.
- У обычной и вариационной моделей свои особые модели вставки.

● Вставка обычной модели

1. Во время воспроизведения обычной модели нажать на кнопку ④ NORMAL FILL-IN.

Воспроизводится вставка для обычной модели.

- По завершении вставки возобновляется воспроизведение обычной модели.

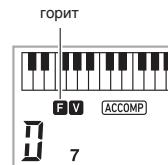


● Вставка вариационной модели

1. Во время воспроизведения вариационной модели нажать на кнопку ⑤ VAR. FILL-IN.

Воспроизводится вставка для вариационной модели.

- По завершении вставки возобновляется воспроизведение вариационной модели.



■ Концовка автоаккомпанемента

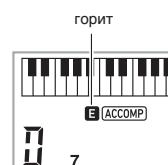
Воспроизведение концовки из нескольких тактов выполняется в следующем порядке.

1. Во время воспроизведения

автоаккомпанемента нажать на кнопку

⑥ ENDING/SYNCHRO START.

Воспроизводится модель концовки, и воспроизведение автоаккомпанемента автоматически останавливается.



■ Применение синхронного запуска

Программирование синтезатора с тем, чтобы воспроизведение автоаккомпанемента начиналось с нажатием на клавишу клавиатуры, выполняется в следующем порядке.

1. Нажать на кнопку **6 ENDING/SYNCHRO START**.

Инструмент переключается в состояние готовности к воспроизведению аккомпанемента.



2. Взять на клавиатуре аккорд.

Начинается воспроизведение всех партий аккомпанемента (обычная модель).

Чтобы в состоянии готовности к воспроизведению автоаккомпанемента начать его не с обычной модели, нужно выполнить любое из следующих действий.

- Чтобы начать с модели вступления, нажать на кнопку **3 INTRO**.
- Чтобы начать с вариационной модели, нажать на кнопку **5 VAR. FILL-IN**.

■ Синхронная остановка

Синхронная остановка заключается в том, что при отпускании клавиш аккомпанементной части клавиатуры одновременно останавливаются автоаккомпанемент и ритм. При завершении автоаккомпанемента синтезатор автоматически переключается в состояние готовности к синхронному запуску.

1. При каждом нажатии на кнопку **7 SYNCHRO STOP** индикатор левой руки на дисплее отображается или гаснет.



Изменение скорости (темпа) автоаккомпанемента

См. «Изменение темпа» (стр. RU-9).

Регулировка громкости аккомпанемента

Регулировка баланса между громкостью исполнения и громкостью автоаккомпанемента выполняется в следующем порядке.

См. функцию № 8 в главе «Функции кнопки «FUNCTION» (**28**)» (стр. RU-40).

Применение установок МГНОВЕННОГО ВЫЗОВА

Установка мгновенного вызова обеспечивает автоматическое задание тембра, темпа и других показателей настройки, оптимальных для выбранного стиля.

1. Нажать на кнопку **12 RHYTHM** и не отпускать, пока на дисплее не появится экранная страница с данными о выбранном тембре.

В соответствии с выбранной моделью стиля автоматически применяются соответствующие параметры.

2. Взять на клавиатуре аккорд.

Автоматически включается аккомпанемент.

Увеличение числа стилей (пользовательские стили)

Инструмент позволяет переносить в него из компьютера стили и присваивать им номера стилей 196—205 (пользовательские стили). После этого пользовательские стили можно выбирать для воспроизведения. Подробности см. в подразделе «Сохранение и загрузка данных из памяти синтезатора» (стр. RU-46).

■ Удаление файла со стилем из памяти синтезатора

1. Выбрать стиль для удаления.

2. Нажать на кнопку **16 RECORD/STOP** и не отпускать.

На дисплее появляется запрос «Sure?».

3. Нажать на клавишу **30 [+]** (YES).

Происходит удаление стиля.

Для отказа от удаления без его выполнения нажать на клавишу **30 [-]** (NO).

Применение музыкальных предустановок

При выборе музыкальной предустановки происходит моментальное изменение набора настроек синтезатора (тембр, стиль, аккордовая последовательность и т. д.) для исполнения композиций различных жанров и направлений. Нажатие на кнопку обеспечивает такую настройку синтезатора, что композиции звучат в точном соответствии с ожидавшимся.

- Полный список из 310 музыкальных предустановок см. в брошюре «Приложение».

1. Нажать на кнопку **12 RHYTHM**.

номер предустановки название предустановки



2. Долго нажимать на кнопку **9 [ACCOMP]**.

- На дисплее мигает индикатор «ACCOMP», указывая на возможность воспроизведения аккордовой последовательности.

3. С помощью клавиш с цифрами **29**, а также клавиш **30** [-] и [+], выбрать номер нужной предустановки.

Происходит перепрограммирование синтезатора (темпер, стиль и т. д.).

- Синтезатор переключается в состояние готовности к синхронному запуску автоаккомпанемента (стр. RU-29).
- Перед переходом к верхней музыкальной предустановке в категории требуется проверить, отображается ли на дисплее название предустановки. Затем нажать на кнопку **14 CATEGORY** и, не отпуская ее, с помощью клавиш **30** [-] и [+], выбрать нужную категорию.

4. Начните играть под аккомпанемент.

- Для остановки автоаккомпанемента нажать на кнопку **8 START/STOP** или **6 ENDING/ SYNCRO START**.
- Для выхода из режима выбора музыкальной предустановки нажать на кнопку **9 [ACCOMP]**. При этом заданные выбранной музыкальной предустановкой тембр и стиль остаются в силе.

Как сменить тональность аккордовой последовательности (тональный сдвиг)

См. функцию № 61 в главе «Функции кнопки «FUNCTION» (**28**)» (стр. RU-40).

Применение автогармонизации

Автогармонизация обеспечивает автоматическое добавление к мелодии, исполняемой правой рукой, сопровождающих голосов, что придает исполняемым мелодиям большую глубину. Имеется 12 вариантов автогармонизации, выбираемых в соответствии с жанром исполняемой музыки.

ПРИМЕЧАНИЕ

- Функция автогармонизации управляет той же кнопкой (**17 A.HAR./ARPEG.**), что и арпеджиатор (стр. RU-31), поэтому одновременное применение этих двух функций невозможно.

1. Нажать на кнопку **17 A.HAR./ARPEG.** и, не отпуская ее, с помощью клавиш **29** [2] (←) и [3] (→) отобразить на дисплее обозначение «BtnAsign».

2. С помощью клавиш **30** [-] и [+], выбрать вариант «A.Har.».

3. С помощью клавиш **29** [2] (←) и [3] (→) отобразить обозначение «AHarType».

4. С помощью клавиш **30** [-] и [+], выбрать нужный тип автогармонизации.

номер типа название типа



Номер типа	Название типа	Описание
01	Duet 1	Добавляется нижний второй голос с тесным расположением (отстоящий на 2—4 ступени).
02	Duet 2	Добавляется нижний второй голос с широким расположением (отстоящий более чем на 4—6 ступеней).
03	Country	Добавляется голос в стиле кантри.
04	Octave	Добавляется голос в соседней нижней октаве.
05	5th	Добавляется голос, отстоящий на квинту.
06	3-Way Open	Добавляются 2 голоса с широким расположением (3-голосное сложение).
07	3-Way Close	Добавляются 2 голоса с тесным расположением (3-голосное сложение).
08	Strings	Добавляются голоса, оптимальные для струнных.
09	4-Way Open	Добавляются 3 голоса с широким расположением (4-голосное сложение).
10	4-Way Close	Добавляются 3 голоса с тесным расположением (4-голосное сложение).
11	Block	Добавляются ноты с образованием блок-аккорда.
12	Big Band	Добавляются голоса в стиле биг-бенда.

Применение арпеджиатора

Арпеджиатор позволяет автоматически воспроизводить модели арпеджио. Имеется 100 моделей арпеджио, из которых можно выбрать соответствующую исполняемой музике.

ПРИМЕЧАНИЕ

- Арпеджиатор управляетяется той же кнопкой **(17 A.HAR./ARPEG.)**, что и функция автогармонизации (стр. RU-30), поэтому одновременное применение этих двух функций невозможно.

1. Нажать на кнопку **17 A.HAR./ARPEG.** и, не отпуская ее, с помощью клавиш **29** [2] (\leftarrow) и [3] (\rightarrow) отобразить на дисплее обозначение «BnAssign».
2. С помощью клавиш **30** [-] и [+] выбрать вариант «Arpeg.».
3. С помощью клавиш **29** [2] (\leftarrow) и [3] (\rightarrow) отобразить обозначение «Arp Type».
4. С помощью клавиш **30** [-] и [+] выбрать нужный тип арпеджиатора.
 - Подробную информацию о типах арпеджио см. в брошюре «Приложение».



5. Нажатием на кнопку **17 A.HAR./ARPEG.**

включить функцию автогармонизации.

При взятии аккордов левой рукой и исполнения мелодии правой рукой к мелодии будут добавляться сопровождающие голоса.

- Для отключения функции автогармонизации нажать на кнопку **17 A.HAR./ARPEG.** еще раз.



при включенной функции горит

5. Нажатием на кнопку **17 A.HAR./ARPEG.**

включить арпеджиатор.

В момент взятия на клавиатуре аккорда начинает звучать арпеджио.

- Для отключения арпеджиатора нажать на кнопку **17 A.HAR./ARPEG.** еще раз.



Поиск нот аккордов (справочник аккордов)

В справочнике аккордов можно найти аккорды, способ взятия которых вам неизвестен. Задание корня аккорда, его типа и обращения приводят к тому, что ноты аккорда появляются на дисплее и аккорд звучит. К тому же инструмент позволяет включить такой автоаккомпанемент, который основан на аккорде, найденном в справочнике аккордов, а также обеспечить отображение в справочнике тех аккордов, которые звучат при воспроизведении автоаккомпанемента.

1. Нажать на кнопку **16 CHORD MODE** и не отпускать ее, пока на дисплее не появится слово «Root».

0 1 Root

2. Указать корень искомого аккорда с помощью клавиш **30** [-] и [+], или нажав на клавишу клавиатуры, соответствующую корню аккорда.

Пример: найти аккорд С.



3. С помощью клавиш **29** [2] (\leftarrow) и [3] (\rightarrow) отобразить обозначение «Type».

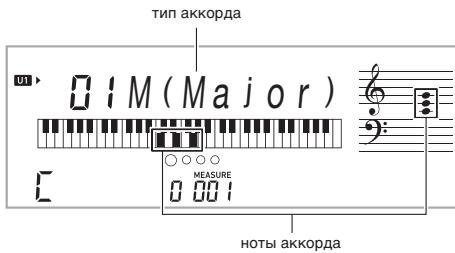
0 1 Type

4. С помощью клавиш 30 [-] и [+] выбрать нужный тип аккорда.

Выбранный аккорд звучит, а на дисплее отображаются его название и составляющие его ноты.

- Чтобы звуки аккорда прозвучали еще раз, нажать на клавишу 29 [6] (ENTER).
- Звуки аккорда звучат тембром, заданным для партии «Upper 1». Длительное нажатие на кнопку 16 CHORD MODE приведет к заданию оптимальных параметров для игры аккордами (темпер фортепианный, транспонирование 0).

Пример: выбор мажорного аккорда (M).



- На выбор имеются следующие типы аккордов.

M (мажорный), m (минорный), dim, aug, 7^{5} , sus4, sus2, 7th, m7, M7, mM7, dim7, dimM7, 7^{5} , m7^{5} , M7^{5} , aug7, augM7, 7sus4, 6th, m6, add9, madd9, 69, m69

- Для отображения обращения аккорда вывести на дисплей с помощью клавиши 29 [2] (←) и [3] (→) обозначение «Invert» и нажать на клавишу 30 [-] или [+].

Номер варианта	Описание
0	Основное положение
1	Первое обращение
2	Второе обращение
3	Третье обращение
4	Четвертое обращение

5. По завершении поиска нажать на клавишу 29 [5] (EXIT) для выхода из справочника аккордов.

Как обеспечить звучание найденного аккорда в автоаккомпанементе

- Перед тем как с помощью кнопки 16 CHORD MODE перейти к справочнику аккордов, требуется выбрать стиль в порядке, изложенном в главе «Применение автоаккомпанемента» (стр. RU-24), и нажать на кнопку 9 [ACCOMP].

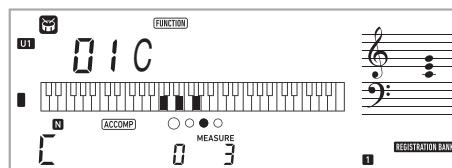
2. По справочнику аккордов указать корень аккорда и его тип.

- Брать ноты аккорда требуется в пределах аккомпанементной части клавиатуры. При необходимости следует прибегать к обращенной форме аккорда.
- На дисплее мигает индикатор «N», что указывает на готовность к синхронному запуску автоаккомпанемента.

3. В аккомпанементной части клавиатуры нажать на клавиши, соответствующие отображенными нотам аккорда.

- Включается автоаккомпанемент, причем звучит аккорд, выбранный в справочнике аккордов.

Пример: нажать на клавиши, соответствующие нотам аккорда С, и включить автоаккомпанемент.



аккомпанементная часть клавиатуры



- Если результат отличается от того, что показано в справочнике аккордов, требуется проверить, соответствуют ли эти ноты аккорду.

ПРИМЕЧАНИЕ

- Вся информация в справочнике аккордов приведена для точки разделения фа-диез малой октавы и режима аккордов «FINGERED 1».

Сохранение наборов настроек в регистрационной памяти

Регистрационная память позволяет сохранять наборы настроек синтезатора (тембр, стиль и т. д.) и мгновенно вызывать их при первой же необходимости. При вызове данных из регистрационной памяти можно указать, какие показатели настройки вызывать не требуется («Фиксация»).

Регистрационная память упрощает исполнение сложных композиций, которые требуют многократной смены тембра и стиля.

Регистрационная память рассчитана на одновременное хранение до 32 наборов настроек. Для записи служат кнопки **18 BANK** и **19 1 – 22 4**.

		FREEZE	REGISTRATION BANK	1	2	3	4
		18		19	20	21	22
Банк 1	Набор 1-1	Набор 1-2	Набор 1-3	Набор 1-4			
Банк 2	Набор 2-1	Набор 2-2	Набор 2-3	Набор 2-4			
.			
Банк 8	Набор 8-1	Набор 8-2	Набор 8-3	Набор 8-4			

- Нажимание на кнопку выбора банка **18 BANK** обеспечивает перебор номеров банков от 1 до 8.
- Нажатие на кнопки **19 1 – 22 4** позволяет выбрать соответствующую область в выбранном банке.

■ Наборы настроек в регистрационной памяти

- Номера тембров (основного, наложенного, при разделении)
- Номер стиля
- Темп
- Автогармонизация (вкл., откл., тип)
- Транспонирование
- Точка разделения
- Динамическая чувствительность
- Октаавный сдвиг
- Способы взятия аккордов
- Громкость аккомпанемента
- Арпеджиатор (вкл., откл., тип)
- Синхронный запуск
- Реверберация (вкл., откл., тип)
- Хорус (вкл., откл., тип)
- Аккомпанемент (вкл., откл.)
- Задержка арпеджиатора (вкл., откл.)
- Наложение тембров (вкл., откл.)
- Тембральное разделение (вкл., откл.)
- Эффект педали
- Предустановленные строи

Как сохранить набор настроек в регистрационной памяти

1. Нажать на кнопку **12 RHYTHM**.



номер банка

2. Задать тембр, стиль, другие показатели настройки, которые можно включить в набор настроек.

3. Нажатием на кнопку **18 BANK** выбрать нужный банк.

Нажимание на кнопку **18 BANK** обеспечивает перебор номеров банков.



банк 4

- Выбор банка возможен и с помощью клавиш **29**, а также клавиш **30** [-] и [+], если нажимать на них не позже чем через 3 секунды после нажатия на кнопку **18 BANK**.

4. Нажимая на кнопку **23 STORE**, нажатием на какую-либо из кнопок **19 1 – 22 4** выбрать область.

Происходит сохранение показателей настройки, заданных действием 2, в виде соответствующего набора настроек.

- Данные, сохраненные в наборе настроек ранее, будут заменены на новые (удалены).

сохранено в виде набора настроек 4-1



Как вызвать набор настроек из регистрационной памяти

1. Нажатием на кнопку **18 BANK** выбрать банк с нужным набором настроек.



2. Нажатием на кнопки **19 1 – 22 4** выбрать область с нужным набором настроек.
Происходит вызов набора настроек из регистрационной памяти и соответствующее автоматическое программирование синтезатора.

вызван набор настроек 1



ПРИМЕЧАНИЕ

- При вызове набора настроек, приводящего к изменению октавного сдвига (стр. RU-15), возможно прерывание звуков, производимых инструментом. Для предотвращения этого надо либо выбрать набор настроек, не вызывающий перепрограммирования октавного сдвига, либо нажать на педаль (благодаря этому произведенные звуки будут продолжать звучать) и не отпускать ее.

Отключение замещения конкретных показателей настройки (фиксация)

При вызове зарегистрированного набора настроек, присвоенного какой-либо из кнопок области (1–4), действующие показатели настройки синтезатора обычно замещаются выбранными. «Фиксация» позволяет отключить замещение конкретных показателей настройки при вызове набора настроек.

1. Для включения или отключения функции «Фиксация» выполнить длительное нажатие на кнопку **18 BANK**.



Указывает на включенность функции «Фиксация».

Фиксируемые показатели настройки

- Тембрь
- Стили
- Автогармонизация, арпеджиатор
- Темп
- Педали
- Транспонирование
- Стroi
- Точка разделения
- Эффекты

Как задать показатели, которые при вызове данных из регистрационной памяти меняться не должны (незамещаемые)

См. функцию № 27 в главе «Функции кнопки «FUNCTION» (28)» (стр. RU-40).

■ Сохранение данных регистрационной памяти на внешнем устройстве

Подробную информацию о переносе сэмплов на хранение в компьютер см. на стр. RU-46.

Запись исполнения на инструменте

В данной главе описан порядок выполнения записи исполнения на инструменте для дальнейшего ее воспроизведения. Возможна запись как самостоятельного исполнения, так и партии одной руки в процессе урока с использованием композиции. Возможны также запись исполнения с автоаккомпанементом и запись с наложением на запись другого исполнения. Записанный материал сохраняется в ячейках № 171–176 банка композиций (пользовательские композиции). Ячейки № 172–176 предназначены для самостоятельных исполнений, ячейка № 171 — для исполнения во время урока с использованием композиции.

Запись исполнения на инструменте и ее воспроизведение

Запись любого исполнения на инструменте выполняется в следующем порядке. Записанный материал сохраняется в ячейках № 172–176 банка композиций.

1. Нажать на кнопку **12 RHYTHM**.

2. Нажать на кнопку **15 RECORD/STOP**.

Инструмент переключается в состояние готовности к записи.



- Для отключения состояния готовности к записи следует нажать на кнопку **15 RECORD/STOP** столько раз, сколько потребуется, чтобы индикатор «RECORD» больше не отображался.

3. Задать тембр, стиль, другие нужные показатели настройки.

4. Начните играть.

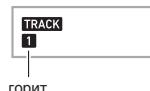
Запись включается в момент начала игры.



ПРИМЕЧАНИЕ

- Играть можно и под автоаккомпанемент. В этом случае автоаккомпанемент также записывается.
- Когда объем свободной памяти устройства записи сокращается до 101 нот, мигание индикатора (см. экранную страницу, приведенную в действии 2), ускоряется.
- Память рассчитана на одновременное хранение до 5 композиций.
- Объем памяти для записи — около 40 тыс. нот на композицию.

5. Для остановки записи нажать на кнопку **15 RECORD/STOP**.



горит

6. Для воспроизведения записанного материала нажать на кнопку **8 PLAY/STOP**.

При каждом нажатии на кнопку **8 PLAY/STOP** воспроизведение либо начинается, либо останавливается.

ВНИМАНИЕ!

- В случае выключения синтезатора во время записи все данные в устройстве записи утрачиваются.
- При записи нового материала прежний заменяется (затирается).
- Вследствие специфики структуры системы синтезатора определенное программирование некоторых тембров, автоаккомпанемента, реверберации и хоруса может приводить к тому, что звучание при воспроизведении будет отличаться от звучания при записи.

Запись с наложением на записанную дорожку

Инструмент позволяет выполнять не только запись исполнения и автоаккомпанемента на дорожку 1, но и запись с наложением на другие дорожки числом до пяти.

■ О дорожках

Дорожкам присваиваются номера от 1 до 6.

- Если номер дорожки при записи не указывать, материал автоматически записывается на дорожку 1.

В дополнение к тому, что исполняется на клавиатуре, записывается следующая информация.

• На дорожку 1

Номер тембра, номер стиля, контроллер стиля, громкость автоаккомпанемента, темп, размер, заданные реверберация и хорус, игра: аккордами, с наложением тембров, с тембральным разделением, с автогармонизацией или арпеджиатором, заданные строй и октавный сдвиг, действия педалью

• На дорожки 2–6

Номер тембра, игра с арпеджиатором, заданный октавный сдвиг, действия педалью

Как выполнить запись на дорожки 1–6

1. Нажать на кнопку **13 SONG BANK**.
2. С помощью клавиш с цифрами **29**, а также клавиш **30** [-] и [+] выбрать композицию, на которую нужно выполнить запись с наложением.
3. Нажать на кнопку **15 RECORD/STOP**.
На дисплее появляется обозначение «Rec Trk».

Rec Trk

- Для отключения состояния готовности к записи следует нажать на кнопку **15 RECORD/STOP** столько раз, сколько потребуется, чтобы индикатор «RECORD» больше не отображался.

4. С помощью кнопок **30** [-] и [+] выбрать номер следующей записываемой дорожки.
Инструмент переключается в состояние готовности к записи на выбранную дорожку.

Пример: дорожка 2



мигает

- Для задания тембра, отличного от тембра дорожки 1, нажать на кнопку **11 TONE** и с помощью клавиш с цифрами **29** ввести номер тембра.

5. Нажать на кнопку **8 PLAY/STOP**.

Начинается воспроизведение материала, уже записанного на другие дорожки, и запись исполнения на выбранную дорожку. Начните брать нужные ноты.

- Для записи с начала дорожки нажать на кнопку **15 RECORD/STOP** и начать играть.



горит

6. Для остановки записи нажать на кнопку **15 RECORD/STOP**.

- Для воспроизведения записанного материала нажать на кнопку **8 PLAY/STOP**. При каждом нажатии на кнопку **8 PLAY/STOP** воспроизведение либо начинается, либо останавливается.



7. Для записи остальных дорожек повторить действия 3–6.

8. По завершении записи всех дорожек нажать на кнопку **8 PLAY/STOP**.

- Начинается воспроизведение записанных дорожек. Остановка и возобновление воспроизведения выполняются нажатием на кнопку **8 PLAY/STOP**.

Отключение дорожки

Нижеописанный порядок действий позволяет отключить записанную дорожку, а затем записать или воспроизвести другую.

1. Нажать на кнопку **13 SONG BANK**.
2. С помощью клавиш с цифрами **29**, а также клавиш **30** [-] и [+] выбрать записанную композицию.
3. Нажать на кнопку **9 PART SELECT**.
На дисплее появляется обозначение «Trk1Mute».
4. С помощью клавиш **29** [2] (←) и [3] (→) выбрать дорожку для отключения.
5. Нажатием на клавишу **30** [+] отключить выбранную дорожку. Для повторного подключения выбранной дорожки нажать на клавишу **30** [-].
 - При отключении выбранной дорожки ее номер на дисплее гаснет.
 - Отметим, что номер незаписываемой дорожки на дисплее также не отображается.
6. Нажать на клавишу **29** [5] (EXIT).

Смена записываемой дорожки в состоянии готовности к записи

Как поменять записываемую дорожку

- При необходимости легко записать новую дорожку «соло» (например, сначала записать ударные и т. п.).
- При необходимости исправить ошибку в выборе дорожки для записи.

1. Нажать на кнопку **15 RECORD/STOP** и не отпускать.

На дисплее появляется обозначение «Rec Trk».

2. С помощью клавиш с цифрами **29**, а также клавиш **30** [–] и [+] выбрать дорожку для записи.

3. Нажать на клавишу **29** [5] (EXIT).

Для включения воспроизведения дорожки, записанной ранее, с параллельной записью нового исполнения нажать на кнопку **8 PLAY/STOP** и начать играть параллельно с воспроизведением.

Как сменить номер композиции

- Чтобы в состоянии готовности к записи легко выбрать другой номер композиции для записи.
- При необходимости исправить ошибку в выборе номера композиции.

1. Нажать на кнопку **15 RECORD/STOP** и не отпускать.

На дисплее появляется обозначение «Rec Trk».

2. С помощью клавиш **29** [2] (←) и [3] (→) выбрать вариант «MltRec 1».

3. С помощью клавиш с цифрами **29**, а также клавиш **30** [–] и [+] выбрать номер для записываемой композиции.

4. Нажать на клавишу **29** [5] (EXIT).

Для включения воспроизведения дорожки, записанной ранее, с параллельной записью нового исполнения нажать на кнопку **8 PLAY/STOP** и начать играть параллельно с воспроизведением.

Запись исполнения во время урока с использованием композиций

В этом разделе объясняется, как играть и выполнять запись при воспроизведении одной из композиций синтезатора. Записанный материал сохраняется в ячейке № 171 банка композиций.

● В дополнение к тому, что исполняется, записывается следующая информация.

Номер тембра, темп, заданные реверберация и октавный сдвиг, действия педалью

ПРИМЕЧАНИЕ

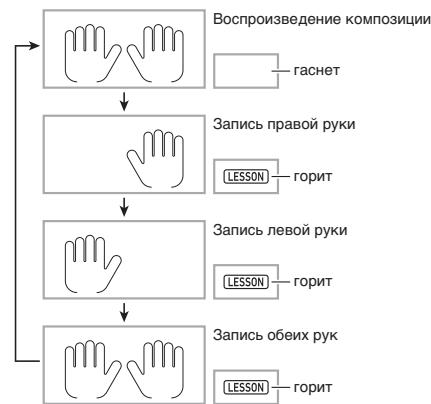
- При исполнении под воспроизведение композиции в память устройства записи можно выполнить только одну запись. При записи новых данных прежние затираются.

1. Нажать на кнопку **18 SONG BANK**.

2. С помощью клавиш с цифрами **29**, а также клавиш **30** [–] и [+] выбрать номер для записываемой композиции.

3. Нажатием на кнопку **9 PART SELECT**

выбрать режим записи путем перебора партий в последовательности, указанной ниже.



- При этом также следует выставить тембр и темп.

- 4.** Нажать на кнопку **15 RECORD/STOP**.
Инструмент переключается в состояние готовности к записи.



- Для отключения состояния готовности к записи следует нажать на кнопку **15 RECORD/STOP** столько раз, сколько потребуется, чтобы индикатор «RECORD» больше не отображался.

- 5.** Нажатием на кнопку **8 PLAY/STOP** начать воспроизведение композиции и запись в устройство записи.
Начните играть параллельно с воспроизведением.



- Для прерывания записи нажать на кнопку **8 PLAY/STOP**.

- 6.** По завершении композиции запись автоматически прекращается.
Инструмент переключается в состояние готовности к воспроизведению.

- 7.** Нажать на кнопку **8 PLAY/STOP**.
Начинается воспроизведение записанного материала.
• При каждом нажатии на кнопку **8 PLAY/STOP** воспроизведение либо начинается, либо останавливается.

Удаление дорожки

- Нажать на кнопку **13 SONG BANK**.
- С помощью клавиш с цифрами **29**, а также клавиш **30** [-] и [+] выбрать композицию с удаляемой дорожкой.
- Нажать на кнопку **15 RECORD/STOP** и не отпускать.
- С помощью клавиш **29** [2] (\leftarrow) и [3] (\rightarrow) выбрать вариант «Trk Clr».
- С помощью клавиш с цифрами **29**, а также клавиш **30** [-] и [+] выбрать удаляемую дорожку.
- Нажать на клавишу **29** [6] (ENTER).
На дисплее появляется запрос «Sure?».
- Нажать на клавишу **30** [+] (YES).
Происходит удаление дорожки.
Для отказа нажать на клавишу **30** [-] (NO).

Сохранение записанных данных на внешнем устройстве

Записанные на синтезаторе данные можно сохранить на жестком диске компьютера. Подробную информацию о переносе сэмплов на хранение в компьютер см. на стр. RU-46.

Удаление композиции

- Нажать на кнопку **13 SONG BANK**.
- С помощью клавиш с цифрами **29**, а также клавиш **30** [-] и [+] выбрать номер удаляемой композиции.
- Нажать на кнопку **15 RECORD/STOP** и не отпускать.
- С помощью клавиш **29** [2] (\leftarrow) и [3] (\rightarrow) выбрать вариант «Song Clr».
- Нажать на клавишу **29** [6] (ENTER).
На дисплее появляется запрос «Sure?».
- Нажать на клавишу **30** [+] (YES).
Происходит удаление композиции.
Для отказа нажать на клавишу **30** [-] (NO).

Функции кнопки „FUNCTION“ (28)

Кнопка 28 FUNCTION позволяет изменить громкость и настройку инструмента, запрограммировать различные другие параметры.

Как выбрать функцию

1. Нажатием на кнопку 28 FUNCTION вывести на дисплей меню функций.

На дисплее появляется индикатор «FUNCTION».

2. С помощью клавиш 29 [2] (←) и [3] (→) отобразить нужную функцию.

- При выборе функции, содержащей подменю, нажать на клавишу 29 [6] (ENTER) и с помощью клавиш 29 [2] (←) и [3] (→) выбрать нужное подменю.
- Чтобы при перемещении по подменю вернуться к текущей точки к предыдущему меню, требуется нажать на клавишу 5] (EXIT).
- Подробную информацию о каждой из функций см. на указанных страницах данной инструкции.

3. С помощью клавиш с цифрами 29, а также клавиш 30 [–] и [+] изменить показатель настройки.

- При желании воспользоваться клавишами с цифрами 29 перед вводом значения необходимо нажатием на клавишу [0] отобразить на дисплее индикатор «NUM».

4. Выставив нужное значение, длительным нажатием на клавишу 29 [5] (EXIT) закрыть настроочную экранную страницу.

Индикатор «FUNCTION» на дисплее гаснет.

№	Функция	Индикация	Диапазон задания значений	По умолчанию	См. стр.
1	Транспонирование	Trans.	-12—12	0	RU-15
2	Окта́вный сдвиг	Octave			RU-15
3	Окта́вный сдвиг тембральной партии «Upper 1»	U1 Oct.	-3—3	0	RU-15
4	Окта́вный сдвиг тембральной партии «Upper 2»	U2 Oct.	-3—3	0	RU-15
5	Окта́вный сдвиг тембральной партии «Lower»	L Oct.	-3—3	0	RU-15
6	Точка разделения	Split Pt	36—96	54	RU-12
7	Динамическая чувствительность	Touch	1—4	3	RU-8
8	Громкость автоаккомпанемента	AcompVol	0—127	115	RU-29
9	Громкость композиции	Song Vol	0—127	127	RU-18
10	Метроном	Metronom			RU-8
11	Число долей	Beat	0—9	4	RU-8
12	Громкость метронома	Volume	0—127	127	RU-8
13	Режим аккордов	ChordMod	1—6	2	RU-24
14	Автогармонизация, арпеджиатор	AHar/Agrp			RU-30, RU-31
15	Присвоение функции кнопке «Автогармонизация — арпеджиатор»	BtnAsign	1, 2	1	RU-30, RU-31
16	Тип автогармонизации	AHarType	1—12	1	RU-30
17	Тип арпеджиатора	Arp Type	1—100	1	RU-31
18	Задержка арпеджиатора	ArpegHld	On/Off	Off	RU-31
19	Реверберация	Reverb	1—21	11	RU-13
20	Хорус	Chorus	1—11	1	RU-13
21	Эквалайзер	Equalizr	1—10	1	RU-14

№	Функция	Индикация	Диапазон задания значений	По умолчанию	См. стр.
22	Предустановленный строй	Scale			RU-43
23	Тип предустановленного строя	Type	1—17	1	RU-43
24	Основной тон предустановленного строя	Root	1—12	1	RU-43
25	Строй автоаккомпанемента	AcompScl	On/Off	Off	RU-43
26	Настройка	Tune	415,5—465,9	440,0	RU-15
27	Незамещаемые показатели в регистрационной памяти	RMFrzTgt			RU-35
28	Стиль	Rhythm	On/Off	On	RU-35
29	Темп	Tempo	On/Off	On	RU-35
30	Тембр	Tone	On/Off	Off	RU-35
31	Точка разделения	Split Pt	On/Off	Off	RU-35
32	Автогармонизация, арпеджиатор	AHar/Agrp	On/Off	Off	RU-35
33	Транспонирование	Trans.	On/Off	Off	RU-35
34	Строи	Scale	On/Off	Off	RU-35
35	Педали	Pedal	On/Off	Off	RU-35
36	Эффекты	Effect	On/Off	Off	RU-35
37	Урок	Lesson			RU-22
38	Голосовой указатель аппликатуры	Speak	On/Off	On	RU-22
39	Указатель следующей ноты	NoteGuid	On/Off	On	RU-22
40	Оценка исполнения	Scoring	On/Off	On	RU-23
41	Длина фраз	PhraseLn	1—8	4	RU-23
42	Упрощение аккомпанемента	PlainAcc	On/Off	Off	RU-23
43	Справочник аккордов	Chord Bk			RU-32
44	Корень аккорда	Root	1—12	1	RU-32
45	Тип аккорда	Type	1—25	1	RU-32
46	Обращение аккорда	Invert	от 0 до значения, зависящего от типа аккорда	0	RU-32
47	MIDI	MIDI			RU-45
48	Канал клавиатуры	Keybd Ch	1—16	1	RU-45
49	Навигация	Navigate			RU-45
50	Включение-отключение функции навигации	Action	On/Off	On	RU-45
51	Навигационный канал партии правой руки	R Ch.	1—16	4	RU-45
52	Навигационный канал партии левой руки	L Ch.	1—16	3	RU-45
53	Урок с функцией навигации	Lesson	1—4	1	RU-45
54	Встроенный источник звука	Local	On/Off	On	RU-46
55	Выход сигналов аккомпанемента	AcompOut	On/Off	Off	RU-46

№	Функция	Индикация	Диапазон задания значений	По умолчанию	См. стр.
56	Другие функции	Other			
57	Эффект педали	Pedal	1—4	1	RU-14
58	Включение стиля отстукиванием	Tap Rhy	On/Off	Off	RU-9
59	Канал партии правой руки (мелодии)	PartR Ch	1—16	4	RU-23
60	Канал партии левой руки	PartL Ch	1—16	3	RU-23
61	Изменение тональности музыкальной предустановки	MP Key	-5—6	0	RU-30
62	Убрать середину (удаление вокала)	C Cancel	On/Off	Off	RU-47
63	Экранная клавиатура	LCD Key	1, 2	1	RU-43
64	Контрастность дисплея	Contrast	1—17	9	RU-8
65	Автовыключение	AutoOff	On/Off	On	RU-7
66	Сброс	Reset			RU-44
67	Параметры функций	Setting	—	—	RU-44
68	Заводские параметры	Factory	—	—	RU-44

ВНИМАНИЕ!

- При включении инструмента тембр и другие параметры всегда возвращаются к начальным значениям по умолчанию (стр. RU-7).
- Показатели настройки, перечисленные ниже, сохраняются и при выключении синтезатора.
Эвалайзер, настройка, незамещаемые показатели в регистрационной памяти, включение стиля отстукиванием, экранная клавиатура, контрастность дисплея

Изменение строя клавиатуры

Нижеописанный порядок действий позволяет выбрать один из 17 предустановленных строев, в том числе стандартную равномерную темперацию.

№	Название строя	Индикация
01	Equal Temperament	Equal
02	Pure Major	PureMajr
03	Pure Minor	PureMinr
04	Pythagorean	Pythagor
05	Kirnberger 3	Kirnbrg3
06	Werckmeister	Wercmeis
07	Mean-Tone	MeanTone
08	Rast	Rast
09	Bayati	Bayati
10	Hijaz	Hijaz
11	Saba	Saba
12	Dashti	Dashti
13	Chahargah	Chaharga
14	Segah	Segah
15	Gurjari Todi	GujrTodi
16	Chandrikauns	Cndrkuns
17	Charukeshi	Carukesi

- С помощью клавиш с цифрами 29, а также клавиш 30 [-] и [+] выбрать основной тон.
- Выставив нужное значение, длительным нажатием на клавишу 29 [5] (EXIT) закрыть настроочную экранную страницу.

Использование нот заданного строя в автоаккомпанементах

Следующий порядок действий позволяет отразить выбранный предустановленный строй в автоаккомпанементах.

- Нажать на кнопку 28 FUNCTION, затем с помощью клавиш 29 [2] (←) и [3] (→) отобразить обозначение «Scale».

Scale

- Нажать на клавишу 29 [6] (ENTER).
- С помощью клавиш 29 [2] (←) и [3] (→) отобразить обозначение «AcompScl».

A comp Scl

- С помощью клавиши 30 [+] выбрать команду «Включить».

Экранная клавиатура

Изображение экранной клавиатуры, появляющейся на дисплее, регулируется.

См. функцию № 63 в главе «Функции кнопки «FUNCTION» (28)» (стр. RU-40).

Номер варианта	Индикация	Описание
1	Type 1	Черные клавиши (диезы и бемоли) обычно показаны черными, но при нажатии становятся белыми.
2	Type 2	Черные клавиши (диезы и бемоли) обычно показаны белыми, но при нажатии становятся черными.

Scale

- Нажать на клавишу 29 [6] (ENTER).

DIType

- С помощью клавиш с цифрами 29, а также клавиш 30 [-] и [+] выбрать строй.
- С помощью клавиши 29 [3] (→) отобразить обозначение «Root».

DIRoot

Удаление всех данных из памяти синтезатора

Удаление всех данных, а также сброс показателей настройки и остальной информации в системе с восстановлением начальных заводских показателей настройки инструмента по умолчанию выполняется в порядке, описанном ниже.

ВНИМАНИЕ!

- В результате этих действий происходит также удаление пользовательских композиций, пользовательских стилей, данных из регистрационной памяти и файлов с записанными композициями (стр. RU-36). Важные данные рекомендуется сохранять на жесткий диск компьютера (стр. RU-46).

1. Нажать на кнопку **28 FUNCTION**, затем с помощью клавиш **29 [2] (←)** и **[3] (→)** отобразить обозначение «Other» (стр. RU-4).
2. Нажать на клавишу **29 [6] (ENTER)**.
3. С помощью клавиш **29 [2] (←)** и **[3] (→)** отобразить обозначение «Reset».
4. Нажать на клавишу **29 [6] (ENTER)**.
5. С помощью клавиши **29 [2] (←)** или **[3] (→)** отобразить обозначение «Factory».
6. Нажать на клавишу **29 [6] (ENTER)**.
Появляется запрос на подтверждение удаления.

S u r e ?

7. Нажать на клавишу **30 [+]** (YES).

После выполнения вышеописанного действия на дисплее появляется сообщение «Wait». По удалению данных синтезатор автоматически перезапускается.

- Для отказа от удаления нажать на клавишу **30 [-]** (NO) или **29 [5] (EXIT)**.

Восстановление исходной настройки кнопки «FUNCTION»

Возвращение всех показателей настройки функций к начальным заводским показателям по умолчанию выполняется в порядке, описанном ниже.
См. функцию № 67 в главе «Функции кнопки «FUNCTION» (**28**)» (стр. RU-40).

Подключение внешних устройств

Подключение компьютера

Подключение синтезатора к компьютеру позволяет выполнять обмен MIDI-данными между ними. Из синтезатора в музыкальное ПО на компьютере можно передавать данные, создающиеся при игре на синтезаторе, а из компьютера в синтезатор — MIDI-данные для воспроизведения.

Минимальные требования к компьютерной системе

Ниже приведены минимальные требования к компьютерной системе для приемопередачи MIDI-данных. Перед подключением синтезатора к компьютеру проверить, соответствует ли компьютер этим требованиям.

● Операционная система

- «Windows Vista» *1
 - «Windows 7» *2
 - «Windows 8.1» *3
 - «Windows 10» *4
- macOS (OS X, Mac OS X) 10.7, 10.8, 10.9, 10.10, 10.11, 10.12
- *1. «Windows Vista» (32-битная)
*2. «Windows 7» (32-, 64-битная)
*3. «Windows 8.1» (32-, 64-битная)
*4. «Windows 10» (32-, 64-битная)

● Port USB

ВНИМАНИЕ!

- К компьютеру, который не соответствует вышеуказанным требованиям, инструмент не подключать. Такое подключение способно привести к нарушениям в работе компьютера.

ПРИМЕЧАНИЕ

- Для получения новейшей информации о поддерживаемых операционных системах посетите нижеслужащий сайт.
<http://world.casio.com/>

Подключение синтезатора к компьютеру

ВНИМАНИЕ!

- В точности соблюдать нижеописанный порядок действий. Неправильное подключение способно привести к невозможности приемопередачи данных.

1. Выключить синтезатор и включить компьютер.

- Музыкальное ПО на компьютере пока не открывать!

2. После запуска компьютера подключить к нему синтезатор через шнур USB из числа имеющихся в продаже.

- Подключать с помощью шнура USB 2.0 или шнура USB соединительного типа 1.1 A-B.

3. Включить синтезатор.

- При подключении синтезатора к компьютеру впервые на компьютере автоматически устанавливается программный драйвер, необходимый для приемопередачи данных.

4. Включить на компьютере музыкальное ПО (из числа имеющегося в продаже).

5. В музыкальном ПО в качестве MIDI-устройства выбрать «CASIO USB-MIDI».

- Информацию о том, как выбрать MIDI-устройство, см. в пользовательской документации к музыкальному ПО.

ВНИМАНИЕ!

- Перед включением музыкального ПО на компьютере не забудьте включить синтезатор.
- При воспроизведении композиции из банка композиций порт USB заблокирован для приемопередачи данных (стр. RU-16).

Параметры MIDI

Канал клавиатуры

Этим параметром задается канал для передачи с синтезатора на компьютер информации об исполнении на клавиатуре. Подробную информацию о задании этого параметра см. в главе «Функции кнопки «FUNCTION» (28)» (стр. RU-40).

Навигация

Данный параметр служит для того, чтобы в качестве руководящей информации выводить на дисплей не всю полученную из компьютера информацию об исполнении, а только ноты определенных каналов (партий). Такие каналы называются навигационными.

Подробную информацию о задании этого параметра см. в главе «Функции кнопки «FUNCTION» (28)» (стр. RU-40).

■ Включение-отключение функции навигации

При отключенном функции навигации указания не отображаются.

■ Навигационный канал партии правой руки

Выбор навигационного канала для партии правой руки.

■ Навигационный канал партии левой руки

Выбор навигационного канала для партии левой руки.

■ Уроки с функцией навигации

Позволяют отключить звук у канала, заданного в качестве навигационного канала партии правой руки и навигационного канала партии левой руки, и играть партию на клавиатуре.

Номер варианта	Индикация	Описание
1	Listen	Звучат партии правой и левой рук, что позволяет их слушать для сведения.
2	R Hand	Отключается партия правой руки, что позволяет разучивать ее, играя на клавиатуре.
3	L Hand	Отключается партия левой руки, что позволяет разучивать ее, играя на клавиатуре.
4	Both	Отключаются партии обеих рук, что позволяет разучивать их, играя на клавиатуре.

Управление встроенным источником звука

Данный параметр служит для отключения звука синтезатора при производстве звука через внешний источник.

Подробную информацию о задании этого параметра см. в главе «Функции кнопки «FUNCTION» (28)» (стр. RU-40).

Выход сигналов аккомпанемента

Этим параметром задается, должны ли передаваться данные автоаккомпанемента.

Подробную информацию о задании этого параметра см. в главе «Функции кнопки «FUNCTION» (28)» (стр. RU-40).

Сохранение и загрузка данных из памяти синтезатора

Записанные композиции, другие данные из памяти синтезатора можно переносить на хранение в компьютер. Из компьютера в синтезатор можно заносить стандартные MIDI-файлы (SMF) и автоаккомпанементы, загружаемые с сайта «CASIO», что значительно расширяет выбор композиций в банке композиций и моделей автоаккомпанемента.

Для переноса данных из синтезатора и в синтезатор требуется специальное приложение «Администратор данных».

Типы передаваемых данных

Между синтезатором и компьютером возможен перенос данных нижеперечисленных типов.

Тип данных	Описание
Пользовательские стили (стр. RU-29)	Файлы с автоаккомпанементами, загруженные из компьютера
Пользовательские композиции (стр. RU-18)	Файлы с композициями, загруженные из компьютера (их передача из синтезатора в компьютер невозможна)
Записанные композиции (стр. RU-36)	Записанные композиции
Наборы настроек из регистрационной памяти (стр. RU-34)	Тембры и стили из наборов настроек

Загрузка «Администратора данных»

1. Зайти на сайт «CASIO WORLDWIDE» по адресу:
<http://world.casio.com/>
2. На сайте выбрать регион или страну.
3. На сайте региона найти минимальные требования к компьютерной системе в связи с установкой на ней «Администратора данных» для этого изделия.
 - Ссылка на сведения об «Администраторе данных» должна быть на странице с описанием изделия. Если такую ссылку не найти, введите название модели изделия в область поиска на сайте региона, в котором вы находитесь, и выполните поиск.
 - Следует иметь в виду, что содержание сайта меняется без предупреждения.
4. Проверить, отвечает ли компьютерная система минимальным требованиям в связи с установкой на ней «Администратора данных».
5. Загрузить в компьютер «Администратор данных» и руководство по использованию им.
6. В порядке, описанном в руководстве по использованию, загруженном при выполнении действия 5, установить «Администратор данных» и приступить к использованию им.
 - Синтезатор позволяет заносить в его память электронные аккомпанементы, загружаемые из системы расширения данных через интернет на сайте «CASIO MUSIC SITE» (<http://music.casio.com/>). Отметим, что электронных аккомпанементов, предназначенных специально для этой модели, нет, поэтому следует использовать данные для других моделей.

ПРИМЕЧАНИЕ

- Поскольку электронные аккомпанементы предназначены для других моделей, при их воспроизведении на этой модели могут возникнуть некоторые нарушения.
- Информацию о совместимости электронных аккомпанементов с различными моделями инструментов см. в руководстве по использованию «Администратором данных», загруженном при выполнении вышеописанного действия 5.

Подключение к аудиоаппаратуе

Данный синтезатор рассчитан на подключение к стереосистемам, усилителям, записывающей аппаратуре, а также к портативным проигрывателям и другой аппаратуре из числа имеющейся в продаже.

Выведение звука с клавиатуры на аудиоаппаратуру

Для подключения требуются соединительные шнуры из числа имеющихся в продаже, которые вы должны приобрести самостоятельно.

- Соединительные шнуры на одном конце должны иметь стандартный стереоштекер, а на другом — штекер, соответствующий типу гнезда внешнего устройства.

! ВНИМАНИЕ!

- Перед подключением внешнее устройство выключить. После подключения убавлять громкость синтезатора и внешнего устройства перед их включением и выключением.
- После подключения сначала включить синтезатор, а затем внешнее устройство.
- В случае искажения звука синтезатора из динамиков подключенной аудиоаппаратуры убавить его громкость.

гнездо « PHONES/OUTPUT» синтезатора



Воспроизведение через синтезатор звука с внешнего устройства

Для подключения требуются соединительные шнуры из числа имеющихся в продаже, которые вы должны приобрести самостоятельно.

- Соединительные шнуры на одном конце должны иметь стереомиништекер, а на другом — штекер, соответствующий типу разъема внешнего устройства.

! ВНИМАНИЕ!

- Перед подключением синтезатора выключить его. После подключения убавлять громкость синтезатора и внешнего устройства перед их включением и выключением.
- После подключения сначала включить внешнее устройство, а затем синтезатор.
- В случае искажения звука из внешнего устройства убавить его громкость.

гнездо « AUDIO IN» синтезатора



Убрать середину (удаление вокала)

При включенном функции «Удаление вокала» осуществляется полное удаление вокала или доведение до минимума его уровня в звуковом сигнале, поступающем через гнездо AUDIO IN. Отметим, что эта функция подавляет звук в середине звукового поля, что в зависимости от того, как смикширован исходный материал, может привести к подавлению не только вокальной партии. Характер удаления вокала зависит от поступающего сигнала.

Подробную информацию о задании параметров см. в главе «Функции кнопки «FUNCTION» (28)» (стр. RU-40).

Справочная информация

Поиск и устранение неисправностей

Признак неисправности	Способ устранения
Прилагаемые принадлежности	
Не найти некоторые принадлежности, которые должны иметься.	Внимательно проверить содержимое всех упаковок.
Требования к электропитанию	
Инструмент не включается.	<ul style="list-style-type: none">Проверить адаптер переменного тока, а также правильность установки батарей (стр. RU-6).Заменить батареи на новые или переключиться на питание от сети (стр. RU-6).
При нажатии на кнопку питания дисплей на мгновение освещается, но синтезатор не включается.	Чтобы инструмент включился, нажать на кнопку питания достаточно сильно и до упора.
Синтезатор издает громкий звук, а затем внезапно выключается.	Заменить батареи на новые или переключиться на питание от сети (стр. RU-6).
Примерно через 30 минут синтезатор внезапно выключается.	Это происходит при срабатывании автоворыключения (стр. RU-7).
Индикация	
Дисплей постоянно отключается или мигает.	Заменить батареи на новые или переключиться на питание от сети (стр. RU-6).
На дисплее остаются клавиши экранной клавиатуры или ноты.	Идет занятие в системе поэтапного обучения, и синтезатор ждет, когда будет взята очередная нота композиции. Чтобы этого не происходило, отменить урок (стр. RU-20).
Индикация на дисплее различима только под прямым углом.	Это вызвано производственными ограничениями. Признаком неисправности это не является.
Звук	
При нажатии на любую из клавиш ничего не происходит.	<ul style="list-style-type: none">Отрегулировать громкость (стр. RU-7).Проверить, не подключено ли что-либо к гнезду на тыльной стороне синтезатора.Выключить и включить синтезатор для инициализации всех показателей его настройки (стр. RU-7).
При взятии нот в левой части клавиатуры клавиши не звучат или звучат не как обычно.	Нажатием на кнопку отключить взятие аккордов в аккомпанементной части клавиатуры (стр. RU-24).
При включении автоаккомпанемента ничего не происходит.	<ul style="list-style-type: none">В случае стилей 186—195 инструмент зазвучит только после взятия аккорда на клавиатуре. Попробуйте взять аккорд (стр. RU-24).Проверить и отрегулировать уровень громкости аккомпанемента (стр. RU-29).Если выбран какой-либо из стилей 196—205, то когда пользовательские стили в памяти отсутствуют, автоаккомпанемент нажатием на кнопку не включается (стр. RU-24).Выключить и включить синтезатор для инициализации всех показателей его настройки (стр. RU-7).
При включении воспроизведения встроенной композиции ничего не происходит.	<ul style="list-style-type: none">Композиция начинает звучать через некоторое время после нажатия на кнопку. Немного подождите.Проверить и отрегулировать уровень громкости композиции (стр. RU-18).Если выбрана какая-либо из композиций 161—176, то когда пользовательские композиции в памяти отсутствуют, воспроизведение композиции нажатием на кнопку не включается (стр. RU-18).Выключить и включить синтезатор для инициализации всех показателей его настройки (стр. RU-7).
Не звучит метроном.	<ul style="list-style-type: none">Проверить и отрегулировать уровень громкости метронома (стр. RU-29).Выключить и включить синтезатор для инициализации всех показателей его настройки (стр. RU-7).

Признак неисправности	Способ устранения
Ноты звучат не прекращая.	<ul style="list-style-type: none"> Выключить и включить синтезатор для инициализации всех показателей его настройки (стр. RU-7). Заменить батареи на новые или переключиться на питание от сети (стр. RU-6).
Некоторые ноты обрываются.	Обрывание звучащих нот происходит, когда их число превышает максимальное число нот, определяемое полифонией (48, у некоторых тембров — 24). Признаком неисправности это не является.
Произошло изменение выставленной громкости или заданного тембра.	<ul style="list-style-type: none"> Отрегулировать громкость (стр. RU-7) и эквалайзер (стр. RU-14). Выключить и включить синтезатор для инициализации всех показателей его настройки (стр. RU-7). Заменить батареи на новые или переключиться на питание от сети (стр. RU-6).
Громкость звука не меняется и при изменении касания клавиши.	<ul style="list-style-type: none"> Сменить тип динамической чувствительности (стр. RU-8). Выключить и включить синтезатор для инициализации всех показателей его настройки (стр. RU-7).
В разных регистрах клавиатуры звук несколько различается по громкости и качеству тембра.	Это вызвано системными ограничениями. Признаком неисправности это не является.
В крайних регистрах клавиатуры некоторые тембры в соседних октавах звучат одинаково.	Это вызвано системными ограничениями. Признаком неисправности это не является.
При игре под звук других инструментов данный инструмент не совпадает с ними по высоте звуков или звучит странно.	<ul style="list-style-type: none"> Проверить и отрегулировать транспонирование (стр. RU-15) и настройку инструмента (стр. RU-15). Выключить и включить синтезатор для инициализации всех показателей его настройки (стр. RU-7).
Внезапно меняется реверберация нот.	<ul style="list-style-type: none"> Проверить и отрегулировать настройку реверберации (стр. RU-13). Выключить и включить синтезатор для инициализации всех показателей его настройки (стр. RU-7).
Действие	
При попытке перехода вперед или назад к соседнему такту композиции происходит пропуск нескольких тактов.	Когда композиция не воспроизводится, а также когда включена система поэтапного обучения, переход вперед и назад осуществляется пофразово (стр. RU-17).
При включении синтезатора тембр, стиль и другие показатели настройки всегда возвращаются к начальным значениям по умолчанию.	Хотя при выключении синтезатора происходит сброс показателей его настройки (стр. RU-7), наборы настроек можно сохранить в регистрационной памяти для их мгновенного вызова при первой же необходимости (стр. RU-34).
Подключение к компьютеру	
Обмена данных между синтезатором и компьютером не происходит.	<ul style="list-style-type: none"> Проверить, подключен ли шнур USB к синтезатору и компьютеру, и правильно ли выбрано устройство в музыкальном ПО на компьютере (стр. RU-45). Выключить синтезатор и выйти из музыкального ПО на компьютере. Снова включить синтезатор и запустить музыкальное ПО на компьютере.

Индикация ошибок

Индикация	Причина	Способ устранения
Err Limit	Попытка записать более 999 тактов.	Выполнять записи длительностью не более 999 тактов.
Err Mem Full	Попытка выполнить запись, превышающую лимит на одну композицию.	Выполнять записи в пределах лимита на одну композицию.
Err DataFull	Попытка записать более 5 композиций.	Удалить некоторые композиции из памяти.

Технические характеристики

Модель	СТ-X700
Клавиатура	61 клавиша стандартного размера
Динамическая чувствительность	3 типа, откл.
Максимальная полифония	48 нот (у некоторых тембров 24)
Тембрь	
Встроенных тембров	600
Функции	Наложение, разделение, кнопка «Фортепиано — орган»
Реверберация	1—20, откл.
Хорус	1—10, тембр
Метроном	
Число долей в такте	0—9
Интервал значений темпа	20—255
Банк композиций	
Демонстрационных композиций	1
Встроенных композиций	160
Пользовательских композиций	10 * ¹
Композиций, записанных пользователем	6 (см. «Устройство записи» ниже) * ¹
Система поэтапного обучения	
Уроки	3 («Слушай», «Смотри», «Вспоминай»), легкий режим
Партии в уроках	Левой руки, правой руки, обеих рук
Функции	Повтор, голосовой указатель аппликатуры, указатель нот, оценка исполнения
Автоаккомпанемент	
Встроенных стилей	195
Пользовательских стилей	10 * ²
Функция «Справочник аккордов»	Справочник аккордов
Регистрационная память	32 набора настроек (8 банков по 4 набора)
Устройство записи	Запись в реальном времени, воспроизведение
Игра на клавиатуре	5 композиций, 6 дорожек
Исполнение под встроенные композиции	1 композиция (партии левой руки, правой руки, обеих рук)
Объем памяти	Ок. 40 тыс. нот (на 1 композицию)
Другие функции	
Транспонирование	±1 октава (от -12 до +12 полутона)
Октаэвный сдвиг	«Upper 1», «Upper 2», «Lower»; ±3 октавы
Настройка	Ля первой октавы 415,5—465,9 Гц (начальная по умолчанию 440,0 Гц)
Предустановленные строи	17
Музыкальные предустановки	310
Установки мгновенного вызова	195
Автогармонизация	12 типов
Арпеджиатор	100 типов
MIDI	Многотембровый прием по 16 каналам, стандарт GM уровня 1
Функция музыкальной информации	Номера и названия тембра, стиля и композиции из банка композиций, нотация на нотоносце, способ взятия аккорда, действия педалью, темп, номер такта и доли, название аккорда и др.

Входы, выходы	
Порт USB	Тип В
Педальное гнездо	Стандартное (задержка, сostenuto, модератор, ритм)
Гнездо «Наушники – выходной сигнал»	Стандартное стереогнездо выходной импеданс 167 Ом, выходное напряжение макс. 4,5 В (среднеквадр.)
Гнездо звукового входа	Стереоминигнездо входной импеданс 10 кОм, входная чувствительность 200 мВ
Гнездо для электропитания	9,5 В пост. тока
Источник питания	
Батареи	Двойной
Срок службы батарей	6 щелочных батарей типоразмера АА
Адаптер переменного тока	Ок. 3 часов непрерывной работы на щелочных батареях
Автовыключение	AD-E95100L
Динамики	Примерно через 30 минут после последнего действия, с возможностью отключения.
Потребляемая мощность	2 шт. 12 см (мощность 2,5 Вт + 2,5 Вт)
Габариты	94,8 × 35,0 × 10,9 см
Масса	Ок. 4,3 кг (без батареи)

*1. Максимальный объём на композицию около 320 кбайт.

*2. Максимальный объём на стиль около 64 кбайт.

(1 кбайт = 1024 байт.)

• Дизайн и технические характеристики могут быть изменены без предупреждения.

Правила безопасности

Обязательно прочитайте и соблюдайте следующие правила безопасности.

■ Размещение изделия

Не рекомендуется помещать изделие в нижеследующих местах:

- в местах, подверженных воздействию прямых солнечных лучей и высокой влажности;
- в местах, подверженных воздействию очень высоких и очень низких температур;
- вблизи радиоприемника, телевизора, видеомагнитофона, тюнера.

Перечисленные устройства не вызывают нарушений в работе изделия, но само изделие может вызывать искажения у аудиовидеосигналов.

■ Уход за изделием

- Не протирать изделие бензином, спиртом, разбавителями и им подобными химическими средствами.
- Протирать изделие и его клавиатуру мягкой тканью, сухой или смоченной в слабом водном растворе умеренного нейтрального моющего средства. Перед протиранием избыток влаги в ткани отжимать.

■ Принадлежности из комплекта изделия и продаваемые отдельно

Пользоваться только принадлежностями, предписанными для использования с данным изделием. Пользование непредписанными принадлежностями создает риск возгорания, поражения электрическим током, травмы.

■ Линии спая

На наружной поверхности изделия могут быть заметны линии. Это линии спая, образующиеся в процессе формования пластика. Трецинами и царапинами они не являются.

■ Музикальный этикет

При эксплуатации изделия всегда помните об окружающих. Особенно внимательными будьте при игре ночью и устанавливайте такую громкость, чтобы никого не беспокоить. Ночью можно также закрывать окно и надевать наушники.

Appendice/Приложение

Lista dei timbri/Список композиций

Banca di brani/БАНК КОМПОЗИЦИЙ

No./№	Titolo/Название	No./№	Titolo/Название
WORLD (CATEGORY : 01)		058	HABANERA FROM "CARMEN"
001	TWINKLE TWINKLE LITTLE STAR	059	BRINDISI FROM "LA TRAVIATA"
002	LIGHTLY ROW	060	HUNGARIAN DANCES no.5
003	LONG LONG AGO	061	MINUET IN G MAJOR
004	ON TOP OF OLD SMOKEY	062	MUSSETTE IN D MAJOR
005	SAKURA SAKURA	063	ECOSAISE IN G MAJOR
006	WHEN THE SAINTS GO MARCHING IN	064	GAVOTTE (GOSSEC)
007	AMAZING GRACE	065	ARABESQUE (BURGMÜLLER)
008	AULD LANG SYNE	066	CHOPSTICKS
009	COME BIRDS	067	DECK THE HALL
010	DID YOU EVER SEE A LASSIE?	068	ODE TO JOY
011	MICHAEL ROW THE BOAT ASHORE	069	AVE MARIA (GOUNOD)
012	DANNY BOY	070	SONATINA op.36 no.1 1st Mov.
013	MY BONNIE	071	PRELUDE op.28 no.7 (CHOPIN)
014	HOME SWEET HOME	072	RÉVERIE
015	AURA LEE	073	GYMNOPOÉDIÉS no.1
016	HOME ON THE RANGE	074	GOING HOME FROM "FROM THE NEW WORLD"
017	ALOHA OE	075	BRIDAL MARCH FROM "LOHENGRIFF"
018	SANTA LUCIA	076	FÜR ELISE
019	FURUSATO	077	TURKISH MARCH (MOZART)
020	GREENSLEEVES	078	SONATA op.27 no.2 "MOONLIGHT" 1st Mov.
021	JOSHUA FOUGHT THE BATTLE OF JERICHO	079	ETUDE op.10 no.3 "CHANSON DE L'ADIEU"
022	THE MUFFIN MAN	080	THE ENTERTAINER
023	LONDON BRIDGE	081	WEDDING MARCH FROM "MIDSUMMER NIGHT'S DREAM"
024	UNDER THE SPREADING CHESTNUT TREE	082	AMERICAN PATROL
025	SIPPIN' CIDER THROUGH A STRAW	083	FRÖHLICHER LANDMANN
026	GRANDFATHER'S CLOCK	084	LA VIOLETTE
027	ANNIE LAURIE	085	SPINNERLIED
028	BEAUTIFUL DREAMER	086	LA CHEVALERESQUE
029	IF YOU'RE HAPPY AND YOU KNOW IT, CLAP YOUR HANDS	087	SONATINE op.20 no.1 1st Mov.
030	MY DARLING CLEMENTINE	088	SONATA K.545 1st Mov.
031	LITTLE BROWN JUG	089	LA PRIÈRE D'UNE VIERGE
032	HOUSE OF THE RISING SUN	090	VALSE op.64 no.1 "PETIT CHIEN"
033	SHE WORE A YELLOW RIBBON	091	LIEBESTRÄUME no.3
034	YANKEE DOODLE	092	GAVOTTE FROM "FRANZÖSISCHE SUITE V"
035	MY OLD KENTUCKY HOME	093	JEANS BLEIBET MEINE FREUDE
036	SZLA DZIEWECZKA	094	CANON (PACHELBEL)
037	TROIKA	095	SERENADE FROM "EINE KLEINE NACHTMUSIK"
038	WALTZING MATILDA	096	MARCH FROM "THE NUTCRACKER"
039	ON THE BRIDGE OF AVIGNON	097	CHANSON DU TOREADOR FROM "CARMEN"
040	I'VE BEEN WORKING ON THE RAILROAD	098	LARGO (HÄNDEL)
041	OH! SUSANNA	099	INNOCENCE
042	CAMP TOWN RACES	100	PROMENADE FROM "TABLEAUX D'UNE EXPOSITION"
043	JEANNIE WITH THE LIGHT BROWN HAIR	101	INVENTIONEN no.1
044	TURKEY IN THE STRAW	102	PRAELUDIUM no.1 (J.S.BACH)
045	JAMAICA FAREWELL	103	DOLLY'S DREAMING AND AWAKENING
EVENT (CATEGORY : 02)		104	LA FILLE AUX CHEVEUX DE LIN
046	SILENT NIGHT	105	HUMORESKE (DVÓŘÁK)
047	WE WISH YOU A MERRY CHRISTMAS	106	TRAUMEREI
048	JINGLE BELLS	107	NOCTURNE op.9 no.2 (CHOPIN)
049	JOY TO THE WORLD	108	ARABESQUE no.1 (DEBUSSY)
050	O CHRISTMAS TREE	109	MAPLE LEAF RAG
PIANO/CLASSICS (CATEGORY : 03)		110	MELODY IN F
051	MARY HAD A LITTLE LAMB		EXERCISE (CATEGORY : 04)
052	LE CYGNE FROM "LE CARNAVAL DES ANIMAUX"	111 - 160	EXERCISE 1 - 50
053	JE TE VEUX		USER SONGS (CATEGORY : 05)
054	SONATA op.13 "PATHÉTIQUE" 2nd Mov.	161 - 170	USER SONG 1 - 10
055	HEIDENRÖSLEIN		USER RECORDS (CATEGORY : 06)
056	AIR FROM "SUITE no.3"	171 - 176	USER RECORD 1 - 6
057	SPRING FROM "THE FOUR SEASONS"		

Lista di assegnazione batteria/Таблица соответствия клавишам звуков ударных инструментов

Tasto/ Клавиша	No. nota/ Номер ноты	DRUMS SET NAME							
		STANDARD SET 1	STANDARD SET 2	STANDARD SET 3	STANDARD SET 4	STANDARD SET 5	DANCE SET 1	DANCE SET 2	DANCE SET 3
C-1	0	Tatla Ge					Dance1 Kick 1		
D-1	1	Tatla Da					Dance1 Kick 2		
E-1	2	Tatla Te					Dance1 Kick 3		
F-1	3	Tatla Na					Dance1 Kick 4		
G-1	4	Tatla Lin					Dance1 Kick 5		
A-1	5	Dholak Ge					Dance1 Snare 1		
B-1	6	Dholak Ke					Dance1 Snare 2		
C-0	7	Dholak Ta 1					Dance1 Snare 3		
D-0	8	Dholak Ta 2					Dance1 Snare 4		
E-0	9	Dholak Na					Dance1 Snare 5		
B-1	10	Dholak Ta 3					Dance1 Snare 6		
F-0	11	Dholak Pung					Dance1 Snare 7		
C-0	12	Mridangam Tha					Dance1 Snare 8		
D-0	13	Mridangam Thom					Dance1 Tambourine		
E-0	14	Mridangam Da					Hip-Hop Snare 4		
E-0	15	Mridangam Dhin					Hip-Hop Snare 3		
F-0	16	Mridangam Num					Teduno Snare		
F-0	17						Hip-Hop Snare 1 Shot		
G-0	18						Hip-Hop Snare 3 Rev.		
A-0	19						DM2 Kick 1 Rev		
A-0	20						Reverb Snare 1		
B-0	21						Reverb Snare 2		
C-1	22						Hip-Hop Snare 4 Gate		
D-1	23						Hip-Hop Snare 3 Gate		
C-1	24						Reverb Snare 7		
E-1	25						Hip-Hop Side Stick Gate		
D-1	26						Hand Clap 2 Gate		
E-1	27	High Q	←	←	←	←	←	←	←
E-1	28	Slap	←	←	←	←	←	←	←
F-1	29	Scratch Push	←	←	←	←	←	←	←
F-1	30	Scratch Pull	←	←	←	←	←	←	←
G-1	31	Slap	Standard2 Sticks						
A-1	32	Square Click	←	←	←	←	←	←	←
A-1	33	Metronome Click	←	←	←	←	←	←	←
B-1	34	Metronome Bell	←	←	←	←	←	←	←
B-1	35	Slap/Hand Kick 2	Standard2 Kick 2	Standard3 Kick 2	Standard4 Kick 2	Standard5 Kick 2	DM2 Kick 2	Hip-Hop Kick 3	Dance1 Kick 2
C-2	36	Standard1 Kick 1	Standard2 Kick 1	Standard3 Kick 1	Standard4 Kick 1	Standard5 Kick 1	DM2 Kick 1	Dance1 Kick 5	Dance1 Kick 4
C-2	37	Standard1 Side Stick	Standard2 Side Stick	Standard3 Side Stick	Standard4 Side Stick	Standard5 Side Stick	Standard2 Side Stick	Hand Clap 3	Hip-Hop Side Stick Gate
D-2	38	Standard1 Share 1	Standard2 Share 1	Standard3 Share 1	Standard4 Share 1	Standard5 Share 1	DM2 Share 1	DM1 Share 7	Dance1 Share 7
E-2	39	Hand Clap	←	←	←	←	←	Hand Clap 2	DM1 Hand Clap
E-2	40	Standard1 Share 2	Standard2 Share 2	Standard3 Share 2	Standard4 Share 2	Standard5 Share 2	DM2 Share 2	Techno Snare	Dance1 Share 1 Gate
F-2	41	Standard1 Share 3	Standard2 Share 3	Standard3 Share 3	Standard4 Share 3	Standard5 Share 3	DM2 Share 3	DM2 Low Tom 1	Standard1 Cymbal 1
F-2	42	Standard1 Closed Hi-Hat	Standard2 Closed Hi-Hat	Standard3 Closed Hi-Hat	Standard4 Closed Hi-Hat	Standard5 Closed Hi-Hat	DM2 Closed Hi-Hat 1	Trance Open Hi-Hat	Standard1 Closed Hi-Hat
G-2	43	Standard1 Low Tom 1	Standard2 Low Tom 1	Standard3 Low Tom 1	Standard4 Low Tom 1	Standard5 Low Tom 1	DM2 Low Tom 1	Standards Low Tom 1	Standard1 Pedal Hi-Hat
A-2	44	Standard1 Pedal Hi-Hat	Standard2 Pedal Hi-Hat	Standard3 Pedal Hi-Hat	Standard4 Pedal Hi-Hat	Standard5 Pedal Hi-Hat	DM2 Closest Pedal 1	Trance Open Hi-Hat 1	Standard1 Pedal Hi-Hat
A-2	45	Standard1 Open Hi-Hat	Standard2 Open Hi-Hat	Standard3 Open Hi-Hat	Standard4 Open Hi-Hat	Standard5 Open Hi-Hat	DM2 Open Hi-Hat 1	DM2 Open Hi-Hat 2	Trance Open Hi-Hat 2
B-2	46	Standard1 Open Hi-Hat	Standard2 Open Hi-Hat	Standard3 Open Hi-Hat	Standard4 Open Hi-Hat	Standard5 Open Hi-Hat	DM2 Open Hi-Hat 2	Trance Open Hi-Hat 2	Standards Open Hi-Hat
B-2	47	Standard1 Mid Tom 1	Standard2 Mid Tom 1	Standard3 Mid Tom 1	Standard4 Mid Tom 1	Standard5 Mid Tom 1	DM2 Mid Tom 1	DM2 Mid Tom 1	Standards Mid Tom 1
C-3	48	Standard1 High Tom 2	Standard2 High Tom 2	Standard3 High Tom 2	Standard4 High Tom 2	Standard5 High Tom 2	DM2 High Tom 2	DM2 High Tom 2	Standards High Tom 2
D-3	49	Standard1 Crash Cymbal 1	Standard2 Crash Cymbal 1	Standard3 Crash Cymbal 1	Standard4 Crash Cymbal 1	Standard5 Crash Cymbal 1	DM2 Crash Cymbal 1	Standard3 Crash Cymbal 1	Standard2 Crash Cymbal 1
E-3	50	Standard1 High Tom 1	Standard2 High Tom 1	Standard3 High Tom 1	Standard4 High Tom 1	Standard5 High Tom 1	DM2 High Tom 1	DM2 High Tom 1	Standards High Tom 1
E-3	51	Standard1 Ride Cymbal 1	Standard2 Ride Cymbal 1	Standard3 Ride Cymbal 1	Standard4 Ride Cymbal 1	Standard5 Ride Cymbal 1	DM2 Ride Cymbal 1	Standard3 Ride Cymbal 1	Standard2 Ride Cymbal 1
F-3	52	Standard1 China Cymbal	Standard2 China Cymbal	Standard3 China Cymbal	Standard4 China Cymbal	Standard5 China Cymbal	DM2 China Cymbal 1	Standard3 China Cymbal	Standard2 China Cymbal
F-3	53	Standard1 Ride Bell	Standard2 Ride Bell	Standard3 Ride Bell	Standard4 Ride Bell	Standard5 Ride Bell	DM2 Ride Bell	Standard3 Ride Bell	Standard2 Ride Bell
G-3	54	Tambourine	←	←	←	←	←	←	←
A-3	55	Standard1 Splash Cymbal	Standard2 Splash Cymbal	Standard3 Splash Cymbal	Standard4 Splash Cymbal	Standard5 Splash Cymbal	Standard3 Splash Cymbal	Standard3 Splash Cymbal	Standard2 Splash Cymbal
A-3	56	Cowbell	←	←	←	←	←	←	←
B-3	57	Standard1 Crash Cymbal 2	Standard2 Crash Cymbal 2	Standard3 Crash Cymbal 2	Standard4 Crash Cymbal 2	Standard5 Crash Cymbal 2	Standard3 Crash Cymbal 2	Standard3 Crash Cymbal 2	Standard2 Crash Cymbal 2
B-3	58	Standard1 Ride Cymbal 2	Standard2 Ride Cymbal 2	Standard3 Ride Cymbal 2	Standard4 Ride Cymbal 2	Standard5 Ride Cymbal 2	DM1 Kick 1	Standard3 Ride Cymbal 2	Standard3 Ride Cymbal 2
C-4	59	High Bongo	←	←	←	←	←	←	←
D-4	60	Low Bongo	←	←	←	←	←	←	←
D-4	61	Maracas 1	←	←	←	←	←	←	←
E-4	62	Open High Conga	←	←	←	←	←	←	←
E-4	63	Open Low Conga	←	←	←	←	←	←	←
F-4	64	High Timbale	←	←	←	←	←	←	←
F-4	65	Low Timbale	←	←	←	←	←	←	←
G-4	66	High Agogo	←	←	←	←	←	←	←
A-4	67	Low Agogo	←	←	←	←	←	←	←
B-4	68	Claves	←	←	←	←	←	←	←
B-4	69	Mute Triangle	←	←	←	←	←	←	←
B-4	70	Maracas	←	←	←	←	←	←	←
B-4	71	High Whistle	High Whistle 2	High Whistle 2	High Whistle 2	High Whistle 2	DM1 Open Hi-Hat	Cahasa 2	Cahasa 2
C-5	72	Low Whistle	Low Whistle 2	Low Whistle 2	Low Whistle 2	Low Whistle 2	DM1 Mid Tom 1	High Whistle 2	High Whistle 2
C-5	73	Short Guiro	←	←	←	←	DM1 Low Whistle	Low Whistle 2	Low Whistle 2
D-5	74	Long Guiro	←	←	←	←	DM1 Snare 1	←	←
E-5	75	Glass	←	←	←	←	DM1 Hand Clap	←	←
E-5	76	High Wood Block	←	←	←	←	DM1 Snare 2	←	←
F-5	77	Low Wood Block	←	←	←	←	DM1 Hand Clap 2	←	←
F-5	78	Mute Cuda	←	←	←	←	DM1 Closest Hi-Hat 1	←	←
G-5	79	Claves	←	←	←	←	DM1 Low Tom 1	←	←
A-5	80	Mute Triangle	←	←	←	←	DM1 Low Tom 2	←	←
B-5	81	Standard3 Crash Cymbal 2	Standard4 Crash Cymbal 2	Standard5 Crash Cymbal 2	Standard3 Crash Cymbal 2	Standard4 Crash Cymbal 2	DM1 Mid Tom 2	Standards 2	Standards 2
B-5	82	Shaker 1	←	←	←	←	DM1 Low Tom 2	Standards 2	Standards 2
B-5	83	Jingle Bell 1	←	←	←	←	DM1 Shaker 1	←	←
C-6	84	Bell Tree	←	←	←	←	DM1 Hand Clap	←	←
C-6	85	Claves 2	←	←	←	←	DM1 Snare 1	←	←
D-6	86	Mute Surdo	←	←	←	←	Hand Clap 3	←	←
E-6	87	Open Surdo	←	←	←	←	Standard4 Share 2	←	←
E-6	88	Applause 1	←	←	←	←	Standard4 Share 2	←	←
F-6	89	Applause 2	←	←	←	←	Standard4 Share 2	←	←
G-6	90	→	←	←	←	←	→	←	←
A-6	91	→	←	←	←	←	→	←	←
A-6	92	→	←	←	←	←	→	←	←
A-6	93	→	←	←	←	←	→	←	←
B-6	94	→	←	←	←	←	→	←	←
C-6	95	→	←	←	←	←	→	←	←
D-6	96	Jingle Bell 2	Open Surdo 2	→	←	←	→	←	←
D-6	97	Open Surdo 2	→	←	←	←	→	←	←
D-6	98	Cabasa 2	→	←	←	←	→	←	←
E-7	99	Mute Cuda 2	→	←	←	←	→	←	←
E-7	100	Shaker 2	→	←	←	←	→	←	←
F-7	101	Mute Triangle 2	→	←	←	←	→	←	←
F-7	102	Open Triangle 2	→	←	←	←	→	←	←
G-7	103	High Agogo 2	→	←	←	←	→	←	←
A-7	104	High Agogo 2	→	←	←	←	→	←	←
B-7	105	Low Agogo 2	→	←	←	←	→	←	←
C-8	106	→	←	←	←	←	→	←	←
D-8	107	Tablah 1	→	←	←	←	→	←	←
D-8	108	Tablah 2	→	←	←	←	→	←	←
E-8	109	Tablah 3	→	←	←	←	→	←	←
E-8	110	→	←	←	←	←	→	←	←
F-8	111	Daf 2	→	←	←	←	→	←	←
G-8	112	Riq 1	→	←	←	←	→	←	←
G-8	113	Riq 2	→	←	←	←	→	←	←
A-8	114	Davul 1	→	←	←	←	→	←	←
B-8	115	Davul 2	→	←	←	←	→	←	←
C-9	116	Zill 2	→	←	←	←	→	←	←
C-9	117	Ban Gu	→	←	←	←	→	←	←
D-9	118	Xiao Lin	→	←	←	←	→	←	←
E-9	119	Xiao Bo	→	←	←	←	→	←	←
F-9	120	Low Tang Gu	→	←	←	←	→	←	←
G-9	121	High Tang Gu	→	←	←	←	→	←	←

• “←” indica che un tasto è assegnato agli stessi timbri come per STANDARD SET 1.

• Стрелка (←) означает тот же звук, что и в стандартном наборе «STANDARD SET 1».

Tasto/ Клавиша	No. nota/ Номер ноты	DANCE SET 4	DANCE SET 5	DANCE SET 6	TRANCE SET	HIP-HOP SET	ROOM SET	POWER SET	ROCK SET
C-1	6	Dance5 Kick 1							
D-1	C#1	1	Dance5 Kick 2						
E-1	E#1	2	Dance5 Kick 3						
F-1	F#1	4	Dance5 Kick 5						
G-1	A#1	5	Dance5 Snare 1						
A-1	B#1	6	Dance5 Snare 2						
B-1		7	Dance5 Snare 3						
C0	C#0	8	Dance5 Snare 4						
D0	E#0	9	Dance5 Snare 5						
E0	F#0	10	Dance5 Snare 6						
F0	F#0	11	Dance5 Snare 7						
G0	A#0	12	Dance5 Snare 8						
A0	B#0	13	Dance5 Snare 9						
B0	E#0	14	Dance5 Tambourine						
C1	C#1	15	Hip-Hop Snare 4						
D1	E#1	16	Hip-Hop Snare 3						
E1	F#1	17	Hip-Hop Snare 2						
F1	F#1	18	Hip-Hop Rim Shot						
G1	A#1	19	Hip-Hop Snare 3 Rev.	Dance6 Rev.Snare					
A1	B#1	20	DMC Kick 1 Rev.	Dance6 Open Hi-Hat 1					
B1		21	Reverse Cymbal Gate	Dance6 Crash 1					
C1	C#1	22	Dance5 Snare Rev.	Dance6 SE Noise					
D1	E#1	23	Dance5 Snare Rev.	Dance6 SE Noise					
E1	F#1	24	Techno Snare Gate	Dance6 GateSnare					
F1	F#1	25	Hip-Hop Snare Stick Gate	Dance6 SE Exp.					
G1	A#1	26	Hand Clap 2 Gate	Dance6 Open Hi-Hat 2					
A1	B#1	27	←	←	←	←	←	←	←
E1		28	←	←	←	←	←	←	←
F1	F#1	29	Danced Scratch Push	Dance6 GateSnare	←	←	←	←	←
G1	A#1	30	Danced Scratch Push	Standard2 Sticks	Standard2 Sticks				
A1	B#1	31	Standard2 Sticks	Standard2 Sticks					
B1		32	←	←	←	←	←	←	←
C1	C#1	33	←	←	←	←	←	←	←
D1	E#1	34	←	←	←	←	←	←	←
E1	F#1	35	Dance5 Kick 1	Dance5 Kick 2	Trance Kick 2	Hip-Hop Kick 2	Room Kick 2	Power Kick 2	Rock Kick 2
F1	F#1	36	Dance5 Kick 1	Dance5 Kick 2	Trance Kick 1	Hip-Hop Kick 1	Room Kick 1	Power Kick 1	Rock Kick 1
G1	A#1	37	Dance5 Hand Clap 1	Danced Snare 1	Trance Side Stick	Hip-Hop Side Stick	Standard2 Side Stick	Standard2 Side Stick	Standard2 Side Stick
A1	B#1	38	Danced Snare 1	Dance5 Snare 2	Trance Snare 1	Hip-Hop Snare 1	Room Snare 1	Power Snare 1	Rock Snare 1
B1		39	Dance5 Hand Clap 2	Dance5 Clap	Trance Hand Clap	Hip-Hop Hand Clap	Room Snare 2	Power Snare 2	Rock Snare 2
C1	C#1	40	Dance5 Hand Clap 3	Dance5 Hand Clap 3	Trance Hand Clap	Hip-Hop Hand Clap	Room Snare 2	Power Snare 2	Rock Snare 2
D1	E#1	41	Dance5 Low Tom 2	DM1 Low Tom 2	Standard3 Low Tom 2	Standard3 Low Tom 2	Room Low Tom 2	Room Low Tom 2	Rock Low Tom 2
E1	F#1	42	Danced Closed Hi-Hat 1	Dance5 Closed Hi-Hat	Dance6 Closed Hi-Hat 1	Trance Closed Hi-Hat	Room Closed Hi-Hat	Rock Closed Hi-Hat	Rock Closed Hi-Hat
F1	F#1	43	Dance5 Closed Hi-Hat 1	Dance5 Closed Hi-Hat	Standard3 Mid Tom 2	Standard3 Mid Tom 2	Room Mid Tom 2	Rock Mid Tom 2	Rock Mid Tom 2
G1	A#1	44	Dance5 Closed Hi-Hat 2	Danced Open Hi-Hat 1	Trance Open Hi-Hat 1	Hip-Hop Pedal Hi-Hat	Room Pedal Hi-Hat	Rock Pedal Hi-Hat	Rock Pedal Hi-Hat
A1	B#1	45	Dance5 Mid Tom 2	DM1 Mid Tom 2	Standard3 Mid Tom 2	Standard3 Mid Tom 2	Room Mid Tom 2	Rock Mid Tom 2	Rock Mid Tom 2
B1		46	Dance5 Open Hi-Hat 1	Dance5 Open Hi-Hat 2	Trance Open Hi-Hat 2	Hip-Hop Open Hi-Hat	Room Open Hi-Hat	Rock Open Hi-Hat	Rock Open Hi-Hat
C1	C#1	47	Dance5 Open Hi-Hat 2	Dance5 Open Hi-Hat 3	Trance Open Hi-Hat 3	Hip-Hop Open Hi-Hat	Room Open Hi-Hat	Rock Open Hi-Hat	Rock Open Hi-Hat
D1	E#1	48	Danced High Tom 2	DM1 High Tom 2	Standard3 High Tom 2	Standard3 High Tom 2	Room High Tom 2	Room High Tom 2	Rock High Tom 2
E1	F#1	49	Danced High Tom 3	DM1 High Tom 3	Standard3 Crash Cymbal 1	Rock Crash Cymbal 1			
F1	F#1	50	Dance5 Crash Cymbal 1	Dance5 Crash Cymbal 1	Standard3 Crash Cymbal 1	Standard3 Crash Cymbal 1	Standard3 Crash Cymbal 1	Standard3 Crash Cymbal 1	Rock Crash Cymbal 1
G1	A#1	51	Standard3 Crash Cymbal 1	DM1 Ride Cymbal	Standard3 Ride Cymbal 1	Rock Ride Cymbal 1			
A1	B#1	52	Standard3 Chinese Cymbal	Standard3 Chinese Cymbal	Standard3 China Cymbal	Standard3 China Cymbal	Standard3 China Cymbal	Standard3 China Cymbal	Rock China Cymbal
B1		53	Standard3 Ride Bell	DM1 Tambourine	Standard3 Ride Bell	Standard3 Ride Bell	Standard3 Ride Bell	Standard3 Ride Bell	Rock Ride Bell
C1	C#1	54	Standard3 Ride Bell	Dance5 Filter Hi-Hat L	Trance Filter Hi-Hat L	Hip-Hop Filter Hi-Hat L	Room Filter Hi-Hat L	Power Filter Hi-Hat L	Rock Filter Hi-Hat L
D1	E#1	55	Standard3 Ride Bell	Dance5 Filter Hi-Hat R	Trance Filter Hi-Hat R	Hip-Hop Filter Hi-Hat R	Room Filter Hi-Hat R	Power Filter Hi-Hat R	Rock Filter Hi-Hat R
E1	F#1	56	←	←	←	←	←	←	←
F1	F#1	57	Standard3 Crash Cymbal 2	Dance5 Crash Cymbal 2	Standard3 Crash Cymbal 2	Standard3 Crash Cymbal 2	Standard3 Crash Cymbal 2	Standard3 Crash Cymbal 2	Rock Crash Cymbal 2
G1	A#1	58	Standard3 Ride Cymbal 2	Dance5 Ride Cymbal 2	Standard3 Ride Cymbal 2	Standard3 Ride Cymbal 2	Standard3 Ride Cymbal 2	Standard3 Ride Cymbal 2	Rock Ride Cymbal 2
A1	B#1	59	Standard3 Ride Cymbal 2	Dance5 Ride Cymbal 2	Standard3 Ride Cymbal 2	Standard3 Ride Cymbal 2	Standard3 Ride Cymbal 2	Standard3 Ride Cymbal 2	Rock Ride Cymbal 2
B1		60	Standard3 Ride Cymbal 2	Dance5 Ride Cymbal 3	Standard3 Ride Cymbal 2	Rock Ride Cymbal 2			
C1	C#1	61	Danced Hand Clap 3	Dance5 SFX Sound 1	Wobble 1				
D1	E#1	62	Danced Hand Clap 4	Dance5 SFX Sound 2	Wobble 2				
E1	F#1	63	Danced Hand Clap 5	Dance5 SFX Sound 3	Wobble 3				
F1	F#1	64	Dance5 Hand Clap 6	Dance5 SFX Sound 4	Wobble 4				
G1	A#1	65	Dance5 Low Tom 2	Dance5 SFX Sound 5	Wobble 5				
A1	B#1	66	Dance5 Closed Hi-Hat 3	Dance5 SFX Sound 6	Wobble 6				
B1		67	Dance5 Mid Tom 2	Dance5 SFX Sound 7	Dance5 Closed Hi-Hat 2				
C1	C#1	68	Danced Closed Hi-Hat 4	Dance5 SFX Sound 8	Dance5 Closed Hi-Hat 3				
D1	E#1	69	Dance5 Mid Tom 2	Dance5 SFX Sound 9	Dance5 Closed Hi-Hat 3				
E1	F#1	70	Dance5 Closed Hi-Hat 5	Dance5 SFX Sound 10	Dance5 Closed Hi-Hat 4				
F1	F#1	71	DMT Mid Tom 1	Dance5 SFX Sound 12	High Whistle 2	High Whistle 2	High Whistle 2	High Whistle 2	High Whistle 2
G1	A#1	72	DM1 High Tom 2	Dance5 SE Snare	Low Whistle 2	Low Whistle 2	Low Whistle 2	Low Whistle 2	Low Whistle 2
A1	B#1	73	DM1 Crash Cymbal	Dance5 Sound 14	Dance5 SE Noise				
B1		74	DM1 Ride Cymbal	Dance5 Sound 15	Dance5 SE Noise				
C1	C#1	75	DM1 Ride Cymbal	Dance5 SFX Sound 16	Dance5 Noise Down				
D1	E#1	76	DM1 Tambourine	Dance5 SFX Sound 17	Dance5 GateSnare				
E1	F#1	77	DM1 Tambourine	Dance5 SFX Sound 18	Dance5 GateSnare				
F1	F#1	78	DM1 Tambourine	Dance5 SFX Sound 19	Dance5 SE Exp.				
G1	A#1	79	Standard3 Splash Cymbal	Dance5 SFX Sound 20	Mute Triangle 2				
A1	B#1	80	DM1 Crash Cymbal	Dance5 SFX Sound 21	Open Triangle 2				
B1		81	Standard3 Crash Cymbal 2	Dance5 SFX Sound 22	Dance6 SE Snare Rev. 2				
C1	C#1	82	Vibraslap 2	Dance5 SFX Sound 23	Shaker 2				
D1	E#1	83	DM1 Kick 2	Dance5 SFX Sound 24	Kick 3				
E1	F#1	84	Dance5 Kick 3	Dance5 SFX Voice 2	Dance6 Snare 3				
F1	F#1	85	Danced Kick 1	Dance5 SFX Voice 1	Dance6 Clap				
G1	A#1	86	Danced Kick 2	Dance5 SFX Voice 4	Dance6 Clap				
A1	B#1	87	Danced Kick 3	Dance5 SFX Voice 5	Dance6 Clap				
B1		88	Danced Snare 2	Dance5 SFX Voice 6	Dance6 Clap				
C1	C#1	89	Danced Snare 3	Dance5 SFX Voice 7	Dance6 Clap				
D1	E#1	90	Dance5 Closed Hi-Hat 5	Dance5 SFX Voice 8	Dance6 Closed Hi-Hat 4				
E1	F#1	91	Dance5 Closed Hi-Hat 6	Dance5 SFX Voice 8	Dance6 Closed Hi-Hat 4				
F1	F#1	92	Dance5 Mid Tom 2	VL Snare					
G1	A#1	93	Dance5 Mid Tom 3	VL Snare					
A1	B#1	94	Dance5 Mid Tom 4	VL Ping					
B1		95	Dance5 Mid Tom 5	VL Ping					
C1	C#1	96	Elec High Tom 2						
D1	E#1	97	Reverb Cymbal						
E1	F#1	98	Elec High Tom 1						
F1	F#1	99	Techno Ride						
G1	A#1	100	←	←	←	←	←	←	←
A1	B#1	101	Standard3 Low Tom 2						
B1		102	Room Closed Hi-Hat						
C1	C#1	103	Standard3 Low Tom 1						
D1	E#1	104	Room Open Hi-Hat						
E1	F#1	105	Standard3 Mid Tom 2						
F1	F#1	106	Room Open Hi-Hat						
G1	A#1	107	Standard3 Mid Tom 1						
A1	B#1	108	Standard3 Tom 2						
B1		109	Standard3 Crash Cymbal 1						
C1	C#1	110	Standard3 High Tom 1						
D1	E#1	111	Standard3 Ride Cymbal 1						
E1	F#1	112	←	←	←	←	←	←	←
F1	F#1	113	Timbale 2						
G1	A#1	114	Timbale 3						
A1	B#1	115	Cabasse 2						
B1		116	Maracas 2						
C1	C#1	117	Claves 2						
D1	E#1	118	Mute Triangle 2						
E1	F#1	119	Open Triangle 2						
F1	F#1	120	Shaker 2						
G1	A#1	121	Hand Clap						
A1	B#1	122	Hand Clap 2						
B1		123	←	←	←	←	←	←	←
C1	C#1	124	←	←	←	←	←	←	←
D1	E#1	125	←	←	←	←	←	←	←
E1	F#1	126	←	←	←	←	←	←	←
F1	F#1	127	←	←	←	←	←	←	←

• “←” indica che un tasto è assegnato agli stessi timbri come per STANDARD SET 1.

• Стрелка (←) означает тот же звук, что и в стандартном наборе «STANDARD SET 1».

Tasto/ Клавиша	No. nota/ Номер ноты	DRUMS SET NAME							LATIN SET 1
		ELECTRONIC SET	DRUM MACHINE SET 1	DRUM MACHINE SET 2	DRUM MACHINE SET 3	JAZZ SET	BRUSH SET	ORCHESTRA SET	
C-1	6								
D-1	1								
E-1	2								
F-1	4								
G-1	5								
A-1	7								
B-1	8								
C0	9								
D0	11								
E0	12								
F0	14								
G0	15								
A0	16								
B0	17								
C1	18								
D1	19								
E1	20								
F1	21								
G1	22								
A1	23								
B1	24								
C2	25								
D2	26								
E2	27								
F2	28								
G2	29								
A2	30								
B2	31	Standard2 Sticks	Standard2 Sticks	Standard2 Sticks	Standard2 Sticks	Standard2 Sticks	Standard2 Sticks	Standard2 Sticks	Standard2 Sticks
C3	32								
A3	33								
B3	34								
C4	35	DM1 Kick 2	DM1 Kick 2	DM1 Kick 2	DM1 Kick 2	Jazz Kick 2	Jazz Kick 2	Concert BD 2	Standard3 Kick 2
D4	36	DM1 Kick 1	DM1 Kick 1	DM1 Kick 1	DM1 Kick 1	Jazz Kick 1	Jazz Kick 1	Concert BD 1	Standard3 Kick 1
E4	37	Standard2 Side Stick	DM1 Rim Shot	DM1 Rim Shot	DM1 Rim Shot	Jazz Side Stick	Jazz Side Stick	Concert SD	Standard3 Side Stick
F4	38	Elec. Snare 1	DM1 Snare 1	DM2 Snare 1	DM3 Snare 1	Jazz Share 1	Brush Snare	Castanet	
G4	39								
A4	40								
B4	41	Elec. Snare 2	DM1 Snare 2	DM1 Snare 2	DM1 Snare 2	Jazz Snare 2	Brush Snare	Concert SD	Standard3 Snare 2
C4	42	Elec. Low Tom 2	DM1 Low Tom 2	DM2 Low Tom 2	DM3 Low Tom 2	Jazz Low Tom 2	Brush Low Tom 2	Timpani F	Standard3 Low Tom 2
D4	43	Room Closed Hi-Hat	DM1 Closed Hi-Hat 1	DM2 Closed Hi-Hat 1	DM3 Closed Hi-Hat 1	Room Closed Hi-Hat	Room Closed Hi-Hat	Timpani G	Standard3 Room Closed
E4	44	Room Pedal Hi-Hat	DM1 Closed Hi-Hat 2	DM2 Closed Hi-Hat 2	DM3 Closed Hi-Hat 2	Room Pedal Hi-Hat	Room Pedal Hi-Hat	Timpani H	Standard3 Room Pedal
F4	45	Room Mid Tom 2	DM1 Mid Tom 2	DM2 Mid Tom 2	DM3 Mid Tom 2	Jazz Mid Tom 2	Brush Mid Tom 2	Timpani I	Standard3 Room Mid Tom
G4	46	Room Open Hi-Hat	DM1 Open Hi-Hat	DM2 Open Hi-Hat	DM3 Open Hi-Hat	Room Open Hi-Hat	Room Open Hi-Hat	Timpani J	Standard3 Room Open
A4	47	Elec. High Tom 2	DM1 High Tom 2	DM2 High Tom 2	DM3 High Tom 2	Jazz High Tom 2	Brush High Tom 2	Timpani K	Standard3 High Tom 2
B4	48								
C4	49	Standard3 Crash Cymbal 1	DM1 Crash Cymbal	Standard3 Crash Cymbal 1	DM3 Crash Cymbal 1	Standard3 Crash Cymbal 1	Standard3 Crash Cymbal 1	Timpani L	Standard3 Crash Cymbal 1
D4	50	Standard3 Crash Cymbal 2	DM1 Crash Cymbal 2	Standard3 Crash Cymbal 2	DM3 Crash Cymbal 2	Standard3 Crash Cymbal 2	Standard3 Crash Cymbal 2	Timpani M	Standard3 Crash Cymbal 2
E4	51	Standard3 Ride Cymbal 1	DM1 Ride Cymbal	Standard3 Ride Cymbal 1	DM3 Ride Cymbal 1	Standard3 Ride Cymbal 1	Standard3 Ride Cymbal 1	Timpani N	Standard3 Ride Cymbal 1
F4	52	Reverse Cymbal	Standard3 China Cymbal	Standard3 China Cymbal	Standard3 China Cymbal	Standard3 Chinese Cymbal	Standard3 Chinese Cymbal	Timpani P	Standard3 China Cymbal
G4	53	Standard3 Ride Bell	Standard3 Ride Bell	Standard3 Ride Bell	Standard3 Ride Bell	Standard3 Ride Bell	Standard3 Ride Bell	Timpani Q	Standard3 Ride Bell
A4	54								
B4	55	Standard3 Splash Cymbal	Standard3 Splash Cymbal	Standard3 Splash Cymbal	Standard3 Splash Cymbal	Standard3 Splash Cymbal	Standard3 Splash Cymbal	Timpani R	Standard3 Splash Cymbal
C4	56								
A4	57	Standard3 Crash Cymbal 2	DM1 Crash Cymbal 2	Standard3 Crash Cymbal 2	DM3 Crash Cymbal 2	Standard3 Crash Cymbal 2	Standard3 Crash Cymbal 2	Concert Cymbal 1	Standard3 Crash Cymbal 2
B4	58								
C4	59	Standard3 Ride Cymbal 2	Standard3 Ride Cymbal 2	Standard3 Ride Cymbal 2	DM3 Kick 2	Standard3 Ride Cymbal 2	Brush Ride Cymbal 2	Concert Cymbal 1	Standard3 Ride Cymbal 2
D4	60								
E4	61	DM1 High Gong	DM1 High Gong	DM1 High Gong	DM1 High Gong	DM3 Kick 3	Brush Ride Cymbal 2	Concert Cymbal 1	Standard3 Ride Cymbal 2
F4	62								
G4	63	DM1 Open High Conga	DM1 Open High Conga	DM1 Open High Conga	DM1 Open High Conga	DM3 Kick 4	Brush Ride Cymbal 2	Concert Cymbal 1	Standard3 Ride Cymbal 2
A4	64								
B4	65								
C4	66								
D4	67								
E4	68								
F4	69								
G4	70								
A4	71	Classic 2	Classic 2	Classic 2	Classic 2	Classic 2	Classic 2	High Ageo 3	Low Ageo 3
B4	72	Maracas 2	DM1 Maracas	DM1 Maracas	DM1 Maracas	DM3 Mid Tom 3	High Whistle 2	High Whistle 2	Ageo 2 Crash
C5	73	Low Whistle 2	High Whistle 2	High Whistle 2	Low Whistle 2	DM3 Mid Tom 3	High Whistle 2	Low Whistle 2	Whistle 2
D5	74								Zabumba Open
E5	75								Zabumba Close 1
F5	76								Zabumba Close 2
G5	77								Ganza Bottom
A5	78								Triangle 3 Middle
B5	79								Triangle 3 Edge
C6	80	Mute Triangle 2	Mute Triangle 2	Mute Triangle 2	Mute Triangle 2	DM3 Crash Cymbal 2	Clap Reverb	Panderone 1 P	Panderone 1 G
D6	81	OpenTriangle 2	OpenTriangle 2	OpenTriangle 2	OpenTriangle 2	Standard3 Crash Cymbal 2	Clap Reverb	Panderone 1 G	Panderone 1 G/DM
E6	82	Shaker 2	Shaker 2	Shaker 2	Shaker 2	Vibraslap	Clap Reverb	Panderone 1 P	Panderone 1 P/DM
F6	83					DM3 Conga	Clap Reverb	Panderone 1 P	Panderone 1 G
G6	84					DM3 Cabasa	Clap Reverb	Panderone 1 P	Panderone 1 G
A6	85								Panderone 1 G/DM
B6	86								Panderone 1 P/DM
C6	87								Panderone 1 G/DM
D6	88								Panderone 1 G/DM
E6	89								Panderone 1 G/DM
F6	90								Panderone 1 G/DM
G6	91								Panderone 1 G/DM
A6	92								Panderone 1 G/DM
B6	93								Panderone 1 G/DM
C7	94								Panderone 1 G/DM
D7	95								Panderone 1 G/DM
E7	96								Panderone 1 G/DM
F7	97								Panderone 1 G/DM
G7	98								Panderone 1 G/DM
A7	99								Panderone 1 G/DM
B7	100								Panderone 1 G/DM
C8	101								Panderone 1 G/DM
D8	102								Panderone 1 G/DM
E8	103								Panderone 1 G/DM
F8	104								Panderone 1 G/DM
G8	105								Panderone 1 G/DM
A8	106								Panderone 1 G/DM
B8	107								Panderone 1 G/DM
C9	108								Panderone 1 G/DM
D9	109								Panderone 1 G/DM
E9	110								Panderone 1 G/DM
F9	111								Panderone 1 G/DM
G9	112								Panderone 1 G/DM
A9	113								Panderone 1 G/DM
B9	114								Panderone 1 G/DM
C9	115								Panderone 1 G/DM
D9	116								Panderone 1 G/DM
E9	117								Panderone 1 G/DM
F9	118								Panderone 1 G/DM
G9	119								Panderone 1 G/DM
A9	120								Panderone 1 G/DM
B9	121								Panderone 1 G/DM
C9	122								Panderone 1 G/DM
D9	123								Panderone 1 G/DM
E9	124								Panderone 1 G/DM
F9	125								Panderone 1 G/DM
G9	126								Panderone 1 G/DM
A9	127								Panderone 1 G/DM

• «←» indica che un tasto è assegnato agli stessi timbri come per STANDARD SET 1.

• Стрелка (←) означает тот же звук, что и в стандартном наборе «STANDARD SET 1».

Tasto/ Клавиша	No. nota/ Номер ноты	LATIN SET 2	INDONESIAN SET	INDIAN SET	ARABIC SET	CHINESE SET	SFX SET 1	SFX SET 2	SNARE SET 1
C-1	6	←	←	Morsing B 1					
C-1	1	←	←	Morsing B 2					
D-1	2	←	←	Morsing B 3					
E-1	3	←	←	Morsing B 4					
F-1	4	←	←	Morsing B 5					
G-1	5	←	←	Morsing E 1					
A-1	6	←	←	Morsing E 2					
A-1	7	←	←	Morsing E 3					
B-1	8	←	←	Morsing E 4					
B-1	9	←	←	Morsing G 1					
B-1	10	←	←	Morsing G 2					
B-1	11	←	←	Morsing G 3					
C0	12	←	←	Morsing G 4					
D0	13	←	←	Morsing G 5					
E0	14	←	←	Gatham Dm					
E0	15	←	←	Gatham Dm					
F0	16	←	←	Gatham Dm					
F0	17	←	←	Gatham Nam					
G0	18	←	←	Gatham Nam					
A0	19	←	←	Thavi Nam					
A0	20	←	←	Thavi Kun					
B0	21	←	←	Thavi Jou					
B0	22	←	←	Thavi Khe					
C1	23	←	←	Kanjira Ta					
C1	24	←	←	Kanjira Da					
D1	25	←	←	Kanjira Da					
E1	26	←	←	Kanjira Da BendShort	←				
F1	27	←	←						
F1	28	←	←						
G1	29	←	←						
A1	30	←	←						
B1	31	Standard2 Sticks	Standard2 Sticks	Standard2 Sticks	Standard2 Sticks	Standard2 Sticks			
C2	32	Standard2 Sticks	Standard2 Sticks	Standard2 Sticks	Standard2 Sticks	Standard2 Sticks			
D2	33	Standard2 Sticks	Standard2 Sticks	Standard2 Sticks	Standard2 Sticks	Standard2 Sticks			
E2	34	Standard2 Sticks	Standard2 Sticks	Standard2 Sticks	Standard2 Sticks	Standard2 Sticks			
B1	35	Standard2 Sticks	Standard2 Sticks	Standard2 Sticks	Standard2 Sticks	Standard2 Sticks			
C2	36	Sundo Body	Standard3 Kick 1	Standard3 Kick 1	Standard3 Kick 1	Rain	Car Horn 1	Standard1 Snare 1	
D2	37	Sundo Close	Standard2 Side Stick	Standard2 Side Stick	Standard2 Side Stick	Seashore	Car Horn 2	Standard1 Snare 2	
D2	38	Sundo Hand 1	Standard3 Share 1	Standard3 Share 1	Standard3 Share 1	Thunder	Car Horn 3	Standard2 Snare 1	
E2	39	Sundo Hand 2	←	←	←	Wind	Car Horn 4	Standard2 Snare 2	
F2	40	Sundo Hand 3	Standard3 Share 2	Standard3 Share 2	Standard3 Share 2	Cloud	Car Horn 5	Standard1 Snare 1	
F2	41	Sundo Hand 4	Standard3 Low Tom 2	Standard3 Low Tom 2	Standard3 Low Tom 2	Bird	Car Horn 6	Standard2 Snare 2	
G2	42	Sundo Open 1	Room Closed Hi-Hat	Room Closed Hi-Hat	Room Closed Hi-Hat	Cat	Car Horn 7	Standard1 Snare 1	
G2	43	Sundo Open 2	Standard Mid Tom 1	Standard Mid Tom 1	Standard Mid Tom 1	Child	Car Horn 8	Standard2 Snare 2	
A2	44	Sundo Rim	Room Pedal Hi-Hat	Room Pedal Hi-Hat	Room Pedal Hi-Hat	Cow	Car Horn 9	Standard1 Snare 1	
B2	45	Tambourim Head 1	Standard3 Mid Tom 2	Standard3 Mid Tom 2	Standard3 Mid Tom 2	Dog	Car Horn 10	Standard2 Snare 2	
B2	46	Tambourim Head 2	Room Open Hi-Hat	Room Open Hi-Hat	Room Open Hi-Hat	Donkey	Car Horn 11	Dance1 Snare 1	
C3	47	Tambourim Head Edge	Standard3 Mid Tom 1	Standard3 Mid Tom 1	Standard3 Mid Tom 1	Dolphin	Car Horn 12	Dance2 Snare 2	
C3	48	Tambourim Head Finger 1	Standard3 High Tom 2	Standard3 High Tom 2	Standard3 High Tom 2	Goat	Train 1	Dance1 Snare 3	
C3	49	Tambourim Head Finger 2	Standard3 Crash Cymbal 1	Standard3 Crash Cymbal 1	Standard3 Crash Cymbal 1	Horse	Train 2	Dance1 Snare 4	
D3	50	Tambourim Head Finger 3	Standard3 Crash Cymbal 1	Standard3 Crash Cymbal 1	Standard3 Crash Cymbal 1	House	Train 3	Dance1 Snare 5	
E3	51	Tambourim Roll	Standard3 Ride Cymbal 1	Standard3 Ride Cymbal 1	Standard3 Ride Cymbal 1	Lion Roar	Train 4	Dance1 Snare 6	
E3	52	Standard2 Snare 2	Standard3 China Cymbal	Standard3 China Cymbal	Standard3 China Cymbal	Nightingale	Train 5	Dance1 Snare 7	
F3	53	Standard2 Snare 2	Standard3 China Cymbal	Standard3 China Cymbal	Standard3 China Cymbal	Owl	Train 6	Dance1 Snare 8	
G3	54	←	←	Standard3 Ride Bell	Standard3 Ride Bell	Apollon 3	Train 7	Dance1 Snare 9	
A3	55	←	←	←	←	Footsteps	Train 8	Hip-Hop Snare 4	
B3	56	←	←	←	←	Footsteps	Train 9	Hip-Hop Snare 5	
C3	57	←	←	←	←	Headbeats	Train 10	Hip-Hop Snare 6	
B3	58	←	←	←	←	Child Laughing	Train 11	Hip-Hop Snare 3 Rev.	
B3	59	←	←	←	←	Man Laughing	Train 12	Hip-Hop Snare 4 Gate	
C4	60	←	←	←	←	Man Laughing	Buzz 1	Hip-Hop Snare 5 Gate	
D4	61	←	←	←	←	Scream	Buzzer 2	Techno Snare Gate	
E4	62	←	←	←	←	←	Roller Coaster	Buzzer 3	DM2 Snare 1
E4	63	←	←	←	←	←	Bike Vroom	Buzzer 4	DM2 Snare 2
F4	64	←	←	←	←	←	Car Beeping	Buzzer 5	DM1 Snare 1
F4	65	←	←	←	←	←	Car Crash	Buzzer 6	DM1 Snare 2
G4	66	←	←	←	←	←	Car Engine Ignition	Buzzer 7	DM1 Snare 3
G4	67	←	←	←	←	←	Car Engine Ignition	Buzzer 8	DM1 Snare 4
A4	68	←	←	←	←	←	Jet Plane	Buzzer 9	Submarine
B4	69	←	←	←	←	←	Submarine	Buzzer 10	Danced4 Snare 1
B4	70	←	←	Keljung L Dang Beng	Keljung L Dang Beng	Ban Gu	Buzzer 11	Danced4 Snare 2	
C5	71	←	←	Keljung L Dang Beng Mu	Keljung L Dang Beng Mu	Taihu Ge	Buzzer 12	Danced4 Snare 3	
C5	72	←	←	Keljung L Dang Dhuk 1	Keljung L Dang Dhuk 1	Taihu Ge	Buzzer 13	Danced4 Snare 4	
E5	73	←	←	Keljung L Dang Dhuk 2	Keljung L Dang Dhuk 2	Da1	Buzzer 14	Danced4 Snare 5	
E5	74	←	←	Keljung L Dang Dhuk 3	Keljung L Dang Dhuk 3	Da2	Buzzer 15	Danced4 Snare 6	
E5	75	←	←	Keljung L Dang Dhuk Long	Keljung L Dang Dhuk Long	Da3	Buzzer 16	Danced4 Snare 7	
E5	76	←	←	Keljung L Dang Duhk Mof	Keljung L Dang Duhk Mof	Dohak Ge	Buzzer 17	Danced4 Snare 8	
F5	77	←	←	Keljung L Dang Finger 1	Keljung L Dang Finger 1	Dohak Ge	Buzzer 18	Danced4 Snare 9	
F5	78	←	←	Keljung L Dang Finger 2	Keljung L Dang Finger 2	Dohak Ge	Buzzer 19	Danced4 Snare 10	
G5	79	←	←	Keljung 3 Duhk 1	Keljung 3 Duhk 1	Da1	Buzzer 20	Danced4 Snare 11	
G5	80	←	←	Keljung 3 Duhk 2	Keljung 3 Duhk 2	Da2	Buzzer 21	Danced4 Snare 12	
A5	81	←	←	Keljung 3 Open	Keljung 3 Open	Dohak Ge	Buzzer 22	Danced4 Snare 13	
B5	82	←	←	Keljung 3 HalfMute	Keljung 3 HalfMute	Dohak Ge	Buzzer 23	Danced4 Snare 14	
C6	83	←	←	Pandelei 2 P	Pandelei 2 P	Keljung L Duhk Skin	Buzzer 24	Buzzer 1	
C6	84	←	←	Pandelei 2 D	Pandelei 2 D	Mirdungan Tha	Buzzer 25	Buzzer 2	
C6	85	←	←	Pandelei 2 G	Pandelei 2 G	Mirdungan Dho	Buzzer 26	Buzzer 3	
D6	86	←	←	Pandelei 2 GDM	Pandelei 2 GDM	Mirdungan Dhi	Buzzer 27	Buzzer 4	
E6	87	←	←	Pandelei 2 DGM	Pandelei 2 DGM	Mirdungan Dhm	Buzzer 28	Buzzer 5	
F6	88	←	←	Pandelei 2 G/G	Pandelei 2 G/G	Mirdungan Dhn	Buzzer 29	Buzzer 6	
F6	89	←	←	Pandelei 2 G/GM	Pandelei 2 G/GM	Mirdungan Dhm	Buzzer 30	Buzzer 7	
G6	90	←	←	Pandelei 2 Jingle	Pandelei 2 Jingle	Nagada Rm	Buzzer 31	Buzzer 8	
G6	91	←	←	Pandelei 2 Jingle	Pandelei 2 Jingle	Nagada Rm 1	Buzzer 32	Buzzer 9	
A6	92	←	←	←	←	Nagada Rm 2	Buzzer 33	Buzzer 10	
B6	93	←	←	←	←	←	Buzzer 34	Buzzer 11	
B6	94	←	←	←	←	←	Buzzer 35	Buzzer 12	
B6	95	←	←	←	←	←	Buzzer 36	Buzzer 13	
C7	96	←	←	←	←	←	Buzzer 37	Buzzer 14	
D7	97	←	←	←	←	←	Buzzer 38	Buzzer 15	
D7	98	←	←	←	←	←	Buzzer 39	Buzzer 16	
E7	99	←	←	←	←	←	Buzzer 40	Buzzer 17	
F7	100	←	←	←	←	←	Buzzer 41	Buzzer 18	
G7	101	←	←	←	←	←	Buzzer 42	Buzzer 19	
G7	102	←	←	←	←	←	Buzzer 43	Buzzer 20	
G7	103	←	←	←	←	←	Buzzer 44	Buzzer 21	
A7	104	←	←	←	←	←	Buzzer 45	Buzzer 22	
B7	105	←	←	←	←	←	Buzzer 46	Buzzer 23	
B7	106	←	←	←	←	←	Buzzer 47	Buzzer 24	
C8	107	←	←	←	←	←	Buzzer 48	Buzzer 25	
C8	108	←	←	←	←	←	Buzzer 49	Buzzer 26	
D8	109	←	←	←	←	←	Buzzer 50	Buzzer 27	
D8	110	←	←	←	←	←	Buzzer 51	Buzzer 28	
E8	111	←	←	←	←	←	Buzzer 52	Buzzer 29	
E8	112	←	←	←	←	←	Buzzer 53	Buzzer 30	
F8	113	←	←	←	←	←	Buzzer 54	Buzzer 31	
G8	114	←	←	←	←	←	Buzzer 55	Buzzer 32	
G8	115	←	←	←	←	←	Buzzer 56	Buzzer 33	
A8	116	←	←	←	←	←	Buzzer 57	Buzzer 34	
B8	117	←	←	←	←	←	Buzzer 58	Buzzer 35	
B8	118	←	←	←	←	←	Buzzer 59	Buzzer 36	
C9	119	←	←	←	←	←	Buzzer 60	Buzzer 37	
C9	120	←	←	←	←	←	Buzzer 61	Buzzer 38	
D9	121	←	←	←	←	←	Buzzer 62	Buzzer 39	
E9	122	←	←	←	←	←	Buzzer 63	Buzzer 40	
F9	123	←	←	←	←	←	Buzzer 64	Buzzer 41	
G9	124	←	←	←	←	←	Buzzer 65	Buzzer 42	
G9	125	←	←	←	←	←	Buzzer 66	Buzzer 43	
G9	126	←	←	←	←	←	Buzzer 67	Buzzer 44	
G9	127	←	←	←	←	←	Buzzer 68	Buzzer 45	

• "←" indica che un tasto è assegnato agli stessi timbri come per STANDARD SET 1.

• Стрелка (←) означает тот же звук, что и в стандартном наборе «STANDARD SET 1».

Tasto/ Клавиша	No. nota/ Номер ноты	DRUMS SET NAME			
		SNARE SET 2	KICK SET	CYMBAL SET	TOM SET
C-1	6				
D-1	1	C-1			
E-1	2	E-1			
F-1	4				
G-1	5				
A-1	7				
B-1	8	A-1			
C-1	9				
B-1	10	B-1			
C0	11				
C0	12	C-1			
D0	13				
D0	14	C0			
E0	15	E-1			
F0	16				
F0	17	F-1			
G0	18				
G0	19	F0			
A0	20	A-1			
B0	21				
C1	22	B-1			
C1	23				
D1	24	C-1			
E1	25				
F1	26	E-1			
G1	27				
A1	28	F-1			
B1	29				
C2	30	G-1			
D2	31				
E2	32	A-1			
F2	33	B-1			
G2	34	C-1			
A2	35	D-1			
B2	36	E-1			
C3	37	F-1			
D3	38	G-1			
E3	39	A-1			
F3	40	B-1			
G3	41	C-1			
A3	42	D-1			
B3	43	E-1			
C4	44	F-1			
D4	45	G-1			
E4	46	A-1			
F4	47	B-1			
G4	48	C-1			
A4	49	D-1			
B4	50	E-1			
C5	51	F-1			
D5	52	G-1			
E5	53	A-1			
F5	54	B-1			
G5	55	C-1			
A5	56	D-1			
B5	57	E-1			
C6	58	F-1			
D6	59	G-1			
E6	60	A-1			
F6	61	B-1			
G6	62	C-1			
A6	63	D-1			
B6	64	E-1			
C7	65	F-1			
D7	66	G-1			
E7	67	A-1			
F7	68	B-1			
G7	69	C-1			
A7	70	D-1			
B7	71	E-1			
C8	72	F-1			
D8	73	G-1			
E8	74	A-1			
F8	75	B-1			
G8	76	C-1			
A8	77	D-1			
B8	78	E-1			
C9	79	F-1			
D9	80	G-1			
E9	81	A-1			
F9	82	B-1			
G9	83	C-1			
A9	84	D-1			
B9	85	E-1			
C10	86	F-1			
D10	87	G-1			
E10	88	A-1			
F10	89	B-1			
G10	90	C-1			
A10	91	D-1			
B10	92	E-1			
C11	93	F-1			
D11	94	G-1			
E11	95	A-1			
F11	96	B-1			
G11	97	C-1			
A11	98	D-1			
B11	99	E-1			
C12	100	F-1			
D12	101	G-1			
E12	102	A-1			
F12	103	B-1			
G12	104	C-1			
A12	105	D-1			
B12	106	E-1			
C13	107	F-1			
D13	108	G-1			
E13	109	A-1			
F13	110	B-1			
G13	111	C-1			
A13	112	D-1			
B13	113	E-1			
C14	114	F-1			
D14	115	G-1			
E14	116	A-1			
F14	117	B-1			
G14	118	C-1			
A14	119	D-1			
B14	120	E-1			
C15	121	F-1			
D15	122	G-1			
E15	123	A-1			
F15	124	B-1			
G15	125	C-1			
A15	126	D-1			
B15	127	E-1			

• «←» indica che un tasto è assegnato agli stessi timbri come per STANDARD SET 1.

• Стрелка (←) означает тот же звук, что и в стандартном наборе «STANDARD SET 1».

Guida alla diteggiatura/ Указатель способов взятия аккордов

Accordi FINGERED 1, FINGERED 2/ Аkkорды «FINGERED 1», «FINGERED 2»

C	
Cm	
Cdim	
Caug *3	
C5	
Csus4 *3	
Csus2 *3	
C7	
Cm7 *3	
CM7	
CmM7	
Cdim7 *3	
CdimM7	
C75 *3	
Cm75 *3	
CM75	
Caug7	
CaugM7	
C7sus4	
C6 *1 *3	
Cm6 *2 *3	

Cadd9	
Cmadd9	
C69 *3	
Cm69 *3	

*1 Con FINGERED 2, interpretato come Am7.

*2 Con FINGERED 2, interpretato come Am7⁵.

*3 In alcuni casi la forma invertita non è supportata.

*1. В режиме «FINGERED 2» трактуется как Am7.

*2. В режиме «FINGERED 2» трактуется как Am7⁵.

*3. Обращения в некоторых случаях не распознаются.

FINGERED ON BASS, FULL RANGE CHORD/ FINGERED ON BASS, FULL RANGE CHORD

In aggiunta agli accordi che possono essere diteggiati con FINGERED 1 e FINGERED 2, anche gli accordi seguenti vengono riconosciuti.

В дополнение к аккордам, берущимся в режимах «FINGERED 1» и «FINGERED 2», распознаются также следующие аккорды.

C#	• D	• F	• F#	• G	• A ^b	• A	• B ^b	• C#m	• Dm	• Fm
C	• C	• C	• C	• C	• C	• C	• C	• C	• C	• C
F#m	• Gm	• A ^b m	• Am	• B ^b m	• Bm	• C#dim	• Ddim			
Cdim	• F#dim	• Gdim	• A ^b dim	• Adim	• Bdim	• F7	• A7			
Em7	• FM7	• A ^b M7	• F#m7 ⁵	• Gm7	• G7	• A ^b add9				

NOTA

- Con FINGERED ON BASS, la nota più bassa diteggiata viene interpretata come la nota di base. Le forme invertite non sono supportate.
- Con FULL RANGE CHORD, quando la nota più bassa diteggiata è ad una certa distanza dalla nota vicina, l'accordo viene interpretato come un accordo frazionario.
- Differentemente da FINGERED 1, 2, e FINGERED ON BASS, FULL RANGE CHORD richiede la pressione di almeno tre tasti per formare un accordo.

ПРИМЕЧАНИЕ

- В режиме «FINGERED ON BASS» нижняя из взятых нот трактуется как основная. Обращения не распознаются.
- Если в режиме «FULL RANGE CHORD» нижняя нота несколько отстоит от соседней, аккорд трактуется как аккорд с самостоятельным басом.
- В отличие от режимов «FINGERED 1», «-2» и «FINGERED ON BASS» в режиме «FULL RANGE CHORD» для извлечения аккорда требуется нажать минимум на три клавиши.

Lista di esempi di accordi/Примеры аккордов

	*1 *2	C	C [#] (D [#])	D	(D [#])/E [#]	E	F	F [#] /(G [#])	G	(G [#])/A [#]	A	(A [#])/B [#]	B
M													
m													
dim													
aug													
sus4													
sus2													
7													
m7													
M7													
m7 ⁵													
7 ⁵													
7sus4													
add9													
madd9													
mm7													
dim7													
69													
6													
m6													

- È possibile usare il punto di suddivisione per cambiare la dimensione della tastiera per l'accompagnamento (pagina IT-12). *1 Radice *2 Tip di accordo
- Изменить диапазон аккомпанементной части клавиатуры можно с помощью точки разделения (стр. RU-12). *1. Корень аккорда. *2. Тип аккорда

MIDI Implementation Chart

Function	Transmitted	Recognized	Remarks
Basic Channel	1 1 - 16	1 - 16 1 - 16	
Mode	Default Messages Altered	Mode 3 X *** *** *	Mode 3 X *** *** *
Note Number	True voice	12 - 120 *** *** *** *	0 - 127 0 - 127 * 1
Velocity	Note ON Note OFF	O 9nH v = 1 - 127 O 8nH v = 0 - 127	O 9nH v = 1 - 127 O 8nH v = 0 - 127, 9nH v = 0
After Touch	Key's Ch's	X X	X O
Pitch Bender		X	O
Control Change	0 1 5 6..38 7 10 11 64 65 66 67 71 72 73	O XXXXXXOOOXOXOOXXXX ^{*2 *4 *4 *4 *4 *3 *3 *3 *4 *4}	O oooooooooooooooooooo ^{*2 Volume Pan Expression Hold 1 Portamento Switch Sustain Filter resonance Release time Attack time}

74		*4			O		
75	X	X			O		
76	X	X			O		
77	X	X			O		
84	X	X			O		
91	X	X			O		
93	X	X			O		
94	X	X			O		
100, 101	X	X			O		
Program Change	:True #		O 0 - 127		O 0 - 127		
			* * * * *				
System Exclusive		O *2		O *2			
System Common	: Song Pos	X		X	X		
	: Song Sel	X		X	X		
	: Tune	X		X	X		
System Real Time	: Clock	X		X	X		
	: Commands	X		X	X		
Aux Messages	: All sound off	X *4		O	O		
	: Reset all controller	X *4		X	O		
	: Local ON/OFF	X		X	O		
	: All notes OFF	X *4		O	O		
	: Active Sense	O		X	X		
	: Reset	X		X	X		
Remarks		*1: Dipende dal timbro. *2: Per i dettagli su RPN e messaggi esclusivi del sistema, vedere Implementazione MIDI al sito web http://world.casio.com/ . *3: Secondo l'impostazione di effetto del pedale. *4: Uscita con determinate operazioni.					
Mode 1 : OMNI ON, POLY		Mode 2 : OMNI ON, MONO Mode 4 : OMNI OFF, POLY					
Mode 3 : OMNI OFF, POLY		X : No					

O : Yes
X : No

*1: В зависимости от тембра.
*2: Для получения подробной информации о зарегистрированных номерах параметров, а также специальных системных сообщениях см. информацию по реализации MIDI по адресу <http://world.casio.com/>.

*3: Соответствии с заданным эффектом педали.
*4: Выводится наряду с определенными операциями.

Filter cutoff
Decay time
Vibra rate
Vibra depth
Portamento Control
Reverb send level
Chorus send level
Delay send level
RPN LSB/MSB

*2



Questo marchio di riciclaggio indica che la confezione è conforme alla legislazione tedesca sulla protezione dell'ambiente.

Знак утилизации означает, что упаковка соответствует требованиям природоохранного законодательства Германии.

CASIO[®]

[C] MA1710-A Printed in China



CTX700-IR-1A

© 2017 CASIO COMPUTER CO., LTD.

CASIO COMPUTER CO., LTD.
6-2, Hon-machi 1-chome
Shibuya-ku, Tokyo 151-8543, Japan